

УТВЕРЖДАЮ:

директор ГАУДО «Кузбасский центр
«ДОМ ЮНАРМИИ»,

Начальник регионального отделения
ВВПОД «ЮНАРМИЯ»

Кемеровской области-Кузбасса

Д.Ю. Ведягин

«01» апреля 2024 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

об Областных соревнованиях мобильных роботов среди обучающихся образовательных организаций Кузбасса

1. Общие положения

Настоящее Положение определяет порядок проведения Областных соревнований мобильных роботов среди обучающихся образовательных организаций Кузбасса (далее – соревнования).

Цель: выявление и развитие творческих способностей обучающихся в сфере автоматизации и, в частности, создания устройств мобильной робототехники.

Задачи:

- развивать общую культуру, креативность технического и творческого мышления обучающихся образовательных организаций Кузбасса;
- развивать социально-профессиональную и предметно-профессиональную компетентность, социально значимую творческую деятельность обучающихся образовательных организаций Кузбасса;
- повышать мотивацию обучающихся образовательных организаций Кузбасса к изобретательству, развитию познавательной и мотивационно-творческой активности;
- способствовать расширению коммуникативного пространства на основе активизации интереса обучающихся образовательных организаций Кузбасса к технической и интеллектуально-творческой деятельности;
- способствовать повышению общественной значимости и привлекательности деятельности в сфере производства, техники и технологий.

2. Сроки и место проведения

Соревнования проводятся в 2 этапа:

I этап – муниципальный (заочный) – в образовательных организациях Кузбасса ежегодно в период с января по март включительно;

II этап – областной (очный) – ежегодно в апреле в г. Кемерово.

Областной этап состоится **27 апреля 2024 г.** на базе ФГБОУ ВО «Кузбасский государственный аграрный университет имени В.Н.Полещкова» (г. Кемерово, ул. Марковцева, 5).

3. Руководство и организация

3.1. Организаторами соревнований являются:

- Государственное автономное учреждение дополнительного образования «Кузбасский центр «ДОМ ЮНАРМИИ» (далее – ДОМ ЮНАРМИИ);
- Региональное отделение всероссийского детско-юношеского военно-патриотического общественного движения «ЮНАРМИЯ» Кемеровской области-Кузбасса.

3.2. Для организационно-методического обеспечения проведения соревнований создается оргкомитет, который состоит из председателя, заместителя председателя и членов оргкомитета.

4. Участники

4.1. В Соревнованиях могут принимать участие обучающиеся образовательных организаций Кузбасса в возрасте от 7 до 18 лет. **К участию в соревнованиях допускается не более 1 команды от образовательной организации.** В составе команды должны присутствовать представители каждой дисциплины (не более 1 экипажа в дисциплине).

4.2. Формы участия в соревнованиях: индивидуальная и командная.

4.3. Участники распределяются по следующим возрастным категориям:

– младшая возрастная группа – обучающиеся в возрасте от 7 до 10 лет включительно;

– средняя возрастная группа – обучающиеся в возрасте от 11 до 15 лет включительно.

– старшая возрастная группа – обучающиеся в возрасте от 16 до 18 лет включительно.

4.4. В дисциплинах «Цветной кегельринг», «Сортировщик», «Траектория» состав экипажа робота – 2 человека, механик и программист (допускается в одном лице). Каждый экипаж выступает со своим индивидуальным роботом.

Состав участников дисциплины «Робофутбол» должен быть представлен 3-я игроками (3-я роботами): нападающим, защитником и вратарем. Допускается участие дополнительно до 2-х игроков в качестве запасных.

4.5. Возрастная категория экипажа определяется возрастом старшего члена экипажа.

4.6. На каждом роботе должна быть бирка с названием робота. Бирка должна быть напечатана на принтере, размером шрифта не меньше 14 и наклеена на видном месте.

Роботы без названия не будут допускаться в карантин.

4.7. При регистрации каждому участнику соревнований необходимо иметь при себе паспорт или свидетельство о рождении.

4.8. При отсутствии документов подтверждающих возраст участников, они определяются в старшую возрастную группу.

4.9. Руководители команд (тренеры) несут полную ответственность за жизнь и здоровье детей во время проведения соревнований.

5. Виды и условия проведения Соревнований

5.1. Соревнования проводятся по дисциплинам:

– «Цветной кегельринг» (для младшей возрастной группы), приложение 4;

– «Сортировщик» (для младшей, средней и старшей возрастной группы), приложение 5;

– «Траектория» (для средней и старшей возрастной группы), приложение 6;

– «Робофутбол» (для данной дисциплины не устанавливаются ограничения по возрастным группам, что означает, что все заинтересованные лица могут участвовать независимо от своего возраста (до 18 лет включительно), приложение 7.

5.2. В период подготовки и отладки роботов, а также во время заездов в техническую и соревновательную зону допускаются только участники соревнований без тренеров и руководителей команд. Подготовка команды в этой зоне проходит самостоятельно. Руководители команд (тренеры) допускаются в зону подготовки только с разрешения судей. При нарушении этого пункта команда снимается с соревнований.

5.3. Очередность выступления экипажа определяется жеребьёвкой.

5.4. Попыткой называется выполнение роботом задания на поле после команды «старт» судьей и до окончания максимального времени на попытку, полного выполнения задания или решения судьи.

5.5. Заездом называется совокупность попыток всех команд.

5.6. После жеребьёвки до прохождения заезда, все экипажи, подготовив робота, помещают его в техническую - контрольную зону. До окончания прохождения заезда внесение изменений в конструкцию робота и его программу не допускается.

5.7. В каждой дисциплине проводится не менее двух заездов (больше количество заездов определяется судьями).

5.8. В каждой возрастной категории разыгрываются три призовых места.

5.9. Экипажи, занявшие I, II и III места, награждаются грамотами организаторов соответствующих степеней.

5.10. Также разыгрывается командное первенство. В зачет команды идет сумма результатов 4-х дисциплин. Команды, занявшие 1, 2, 3 место награждаются грамотами организаторов. Зачетные баллы по занятым местам подсчитываются следующим образом: 1 место – 3 балла; 2 место – 2 балла; 3 место – 1 балл.

5.11. Если в какой-либо дисциплине, возрастной категории участников соревнований число участников будет 2 и более, судьи могут перевести их в другую возрастную категорию.

6. Судейство

6.1. Оргкомитет оставляет за собой право вносить в правила состязаний любые изменения, если эти изменения не дадут преимуществ одной из команд.

6.2. Контроль и подведение итогов осуществляется судейской коллегией в соответствии с правилами.

6.3. Судьи обладают всеми полномочиями на протяжении всех состязаний; все участники должны подчиняться их решениям.

6.4. Все участники заезда выполняют задачу на одном поле и судятся одной судейской командой.

6.5. Судья может использовать дополнительные заезды для разъяснения спорных ситуаций.

6.6. Если появляются какие-то возражения относительно судейства, команда имеет право в устном порядке обжаловать решение судей в оргкомитете не позднее окончания текущих соревнований.

6.7. Переигровка заезда (попытка) может быть проведена по решению судей в случае, если в работу робота было постороннее вмешательство, либо, когда неисправность возникла по причине плохого состояния игрового поля, либо из-за ошибки, допущенной судейской коллегией.

6.8. Члены команды и руководитель не должны вмешиваться в действия робота своей команды или робота соперника ни физически, ни на расстоянии. Вмешательство ведёт к немедленной дисквалификации.

7. Порядок представления заявок

Заявки на участие в соревнованиях (приложение 1) направляются в адрес оргкомитета с пометкой «Соревнования роботы» на e-mail: metod-dy42@mail.ru в формате Word в **срок до 22 апреля 2024 г.** (включительно). При регистрации руководитель команды предоставляет официальную заявку, заверенную руководителем направляющей образовательной организации; согласия на обработку персональных данных на каждого участника.

Телефон для справок: 8 (384-2) 52-17-10, Горовая Яна Олеговна, заместитель директора по учебно-воспитательной работе, Морозова Роза Сергеевна, педагог-организатор.

8. Финансирование

8.1. Расходы по командированию участников (проезд, питание, проживание и т.п.) несут командирующие организации.

8.2. Расходы по организации, проведению и награждению победителей несет Государственное автономное учреждение дополнительного образования «Кузбасский центр «ДОМ ЮНАРМИИ».

Заявка

на участие в областных соревнованиях мобильных роботов среди обучающихся образовательных организаций Кузбасса

« ____ » _____ 20 ____ г.

Территория _____

Наименование образовательной организации полностью _____

ФИО/должность руководителя команды _____

Контактный тел., e-mail _____

Количество участников _____

Количество экипажей роботов _____

№ п\п	Учреждение	Имя робота	ФИ программиста	Дата рождения	ФИ механика	Дата рождения	Цветной кегельринг	Сортировщик	Траектория	Робофутбол

Все графы обязательны к заполнению полностью.

М.П.

Руководитель

Примечание: подача заявки в электронном виде обязательна.

**СОГЛАСИЕ РОДИТЕЛЯ/ЗАКОННОГО ПРЕДСТАВИТЕЛЯ НА ОБРАБОТКУ
ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ НЕСОВЕРШЕННОЛЕТНЕГО ГРАЖДАНИНА**

*(заполняется родителем/законными представителем
несовершеннолетнего участника мероприятия)*

Я, _____,
(ФИО родителя или законного представителя)

паспорт _____ выдан _____,
(серия, номер) (когда и кем выдан)

являясь родителем (законным представителем) несовершеннолетнего

_____,
(ФИО несовершеннолетнего)

приходящегося мне _____,
(сыном; дочерью; ребенком, находящимся под опекой (попечительством))

зарегистрированного по адресу: _____

даю свое согласие Государственному автономному учреждению дополнительного образования «Кузбасский центр «ДОМ ЮНАРМИИ» на обработку персональных данных несовершеннолетнего, относящихся исключительно к перечисленным ниже категориям персональных данных: фамилия, имя, отчество; пол; дата рождения; данные документа, удостоверяющего личность; гражданство; образовательная организация; класс; название творческого объединения.

Я даю согласие на использование персональных данных несовершеннолетнего в целях организации и проведения Областных соревнований мобильных роботов среди обучающихся, а также формирования базы данных участников мероприятия, оформления документов на проведение мероприятия, подготовки наградного материала, информационных и методических материалов, индивидуального учета результатов мероприятия.

Настоящее согласие предоставляется мной на осуществление действий в отношении персональных данных несовершеннолетнего, которые необходимы для достижения указанных выше целей, включая (без ограничения) сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение).

Также я разрешаю производить фото- и видеосъемку моего ребенка (подопечного) во время участия в мероприятии с целью использования во внутренних и внешних коммуникациях. Фото- и видеоматериалы могут быть адаптированы для использования в социальных сетях и интернет-ресурсах организатора мероприятия, а также для освещения в СМИ, при условии, что произведенные фото- и видеоматериалы не нанесут вред достоинству и репутации ребенка.

Я проинформирован, что Государственное автономное учреждение дополнительного образования «Кузбасский центр «ДОМ ЮНАРМИИ» гарантирует обработку персональных данных несовершеннолетнего в соответствии с действующим законодательством РФ (Федеральный закон №152-ФЗ от 27.07.2006 г. «О персональных данных»).

Данное соглашение действует со дня подписания и в течение 2-х лет.

Данное согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую по собственной воле и в интересах несовершеннолетнего.

" ____ " _____ 20__ г.

_____/_____
Подпись / Расшифровка подписи

СОГЛАСИЕ
НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ ГРАЖДАНИНА
(заполняется совершеннолетним участником мероприятия)

Я, _____,
(*ФИО участника мероприятия*)
паспорт _____ выдан _____,
(*серия, номер*) (когда и кем выдан)
зарегистрированный по адресу: _____

даю свое согласие Государственному автономному учреждению дополнительного образования «Кузбасский центр «ДОМ ЮНАРМИИ» на обработку моих персональных данных, относящихся исключительно к перечисленным ниже категориям персональных данных: фамилия, имя, отчество; пол; дата рождения; данные документа, удостоверяющего личность; гражданство; образовательная организация; класс; название творческого объединения.

Я даю согласие на использование моих персональных данных в целях организации и проведения Областных соревнований мобильных роботов среди обучающихся, а также формирования базы данных участников мероприятия, оформления документов на проведение мероприятия, подготовки наградного материала, информационных и методических материалов, индивидуального учета результатов мероприятия.

Настоящее согласие предоставляется мной на осуществление действий в отношении моих персональных данных, которые необходимы для достижения указанных выше целей, включая (без ограничения) сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение).

Также я разрешаю производить мою фото- и видеосъемку во время участия в мероприятии с целью использования во внутренних и внешних коммуникациях. Фото- и видеоматериалы могут быть адаптированы для использования в социальных сетях и интернет-ресурсах организатора мероприятия, а также для освещения в СМИ, при условии, что произведенные фото- и видеоматериалы не нанесут вред моему достоинству и репутации.

Я проинформирован, что Государственное автономное учреждение дополнительного образования «Кузбасский центр «ДОМ ЮНАРМИИ» гарантирует обработку моих персональных данных в соответствии с действующим законодательством РФ (Федеральный закон №152-ФЗ от 27.07.2006 г. «О персональных данных»).

Данное соглашение действует со дня подписания и в течение 2-х лет.

Данное согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую по собственной воле и в собственных интересах.

" ____ " _____ 20__ г.

_____/_____
Подпись Расшифровка подписи

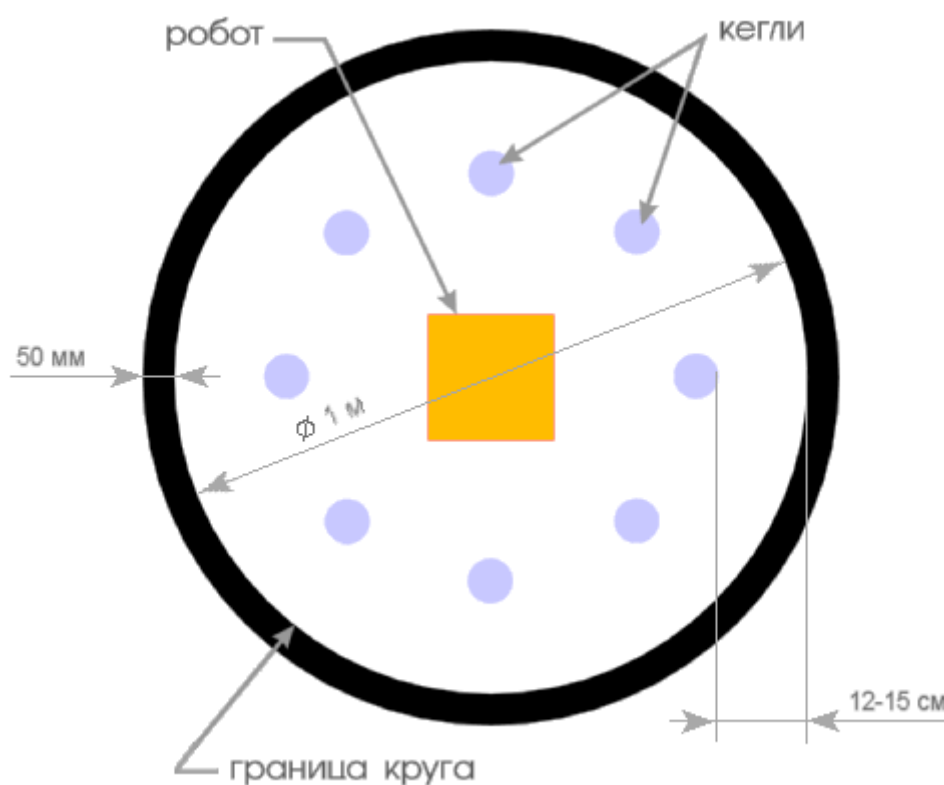
Регламент Соревнований «Цветной Кегельринг»

Условия состязания

Перед началом состязания на ринге расставляют 4 красных и 4 зеленых кегли. Порядок их расстановки на заезд для всех участников определяется судьей. Робот ставится в центр ринга, его начальное направление движения выбирается судьей (оно одинаковое для всех участников).

За наиболее короткое время робот, не выходя за пределы круга, очерчивающего ринг, должен вытолкнуть с ринга кегли одного цвета. На очистку ринга от кеглей одного цвета дается максимум 2 минуты.

Во время проведения состязания участники команд не должны касаться роботов, кеглей или ринга.



Ринг

Цвет ринга - светлый.

Цвет ограничительной линии - черный.

Диаметр ринга – 1 м (белый круг).

Ширина ограничительной линии - 50 мм.

Кегли

Диаметр кегли – 62-64 мм.

Высота кегли – 116-120 мм.

Масса кегли – не более 60 грамм.

Робот

- Максимальная ширина робота 25 см, длина - 25 см, высота и масса робота неограниченные.

- Робот должен быть автономным.

- Во время соревнования размеры робота должны оставаться неизменными и не должны выходить за пределы 25 x 25 см.

- Робот не должен иметь никаких приспособлений для выталкивания кеглей (механических, пневматических, вибрационных, акустических и др.).

- Робот должен выталкивать кегли исключительно своим корпусом.
- Запрещено использование каких-либо клейких приспособлений на корпусе робота для сбора кеглей.

Примечание

- Робот должен быть установлен так, как сказал судья.
- Кегля считается вытолкнутой, если никакая ее часть не находится внутри белого круга, ограниченного линией.
- Один раз покинувшая пределы ринга кегля считается вытолкнутой и может быть снята с ринга в случае обратного закатывания.
- Запрещено дистанционное управление или подача роботу любых команд.
- Программы должны быть с обязательным использованием датчиков цвета.

Правила отбора победителя

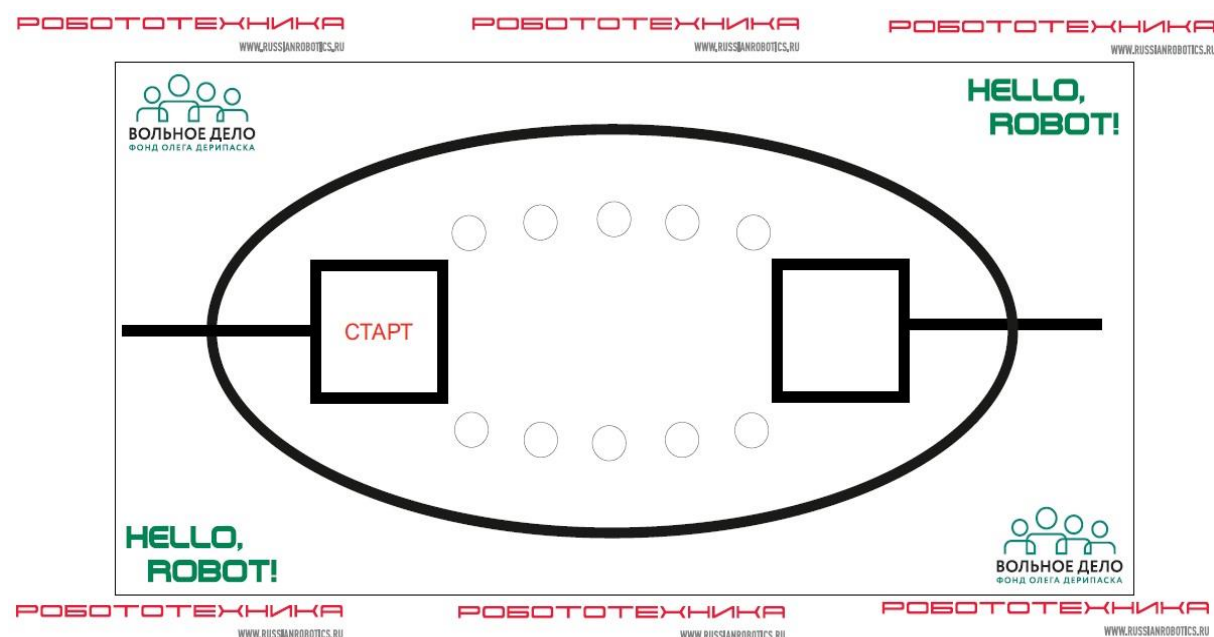
Каждой команде даются не менее двух попыток (точное число определяется судейской коллегией в день проведения соревнований). Цвет, выталкиваемых кеглей, определяет судья перед попыткой. За каждую правильно вытолкнутую кеглю начисляется очко, за неправильно начисляется отрицательное очко. Время останавливается после выполнения задания или самим оператором. В зачет идет сумма результата всех заездов. Победителем объявляется экипаж, чей робот набрал больше очков, за меньшее время.

Регламент Соревнований «Сортировщик»

Условия состязания

За наиболее короткое время робот должен произвести сортировку цветных цилиндров, размещая их в определенные зоны.

Игровое поле



1. Размеры игрового поля 2000x1000 мм.
2. Поле представляет собой белое основание с черной линией траектории шириной 18-25 мм.
3. Зона старта размером 250x250 мм.
4. Зона размещения отсортированных цилиндров размером 250x250 мм каждая.
5. Цилиндр – диаметр 62-64 мм, высота 116-120 мм, вес не более 60 грамм.
6. Отметка: круг диаметром 66 мм для установки цилиндра.
7. Два цвета цилиндров определяются в день соревнований на основе жеребьевки.
8. Положение зоны для каждого цвета определяется в день соревнований на основе жеребьевки.
9. Количество цилиндров первого и второго цвета, а также их расстановка на отметках определяется Главным судьей соревнований перед началом заезда, после сдачи роботов в карантин.

Робот

1. Робот должен быть автономным.
2. Размер робота на старте не превышает 250x250x250 мм.

Правила проведения состязаний

1. Каждый робот совершает по одной попытке в двух заездах.
2. Продолжительность одной попытки составляет 2 минуты (120 секунд).
3. Робот стартует из зоны старта. До старта никакая часть робота не выступает из зоны старта.
4. Движение роботов начинается после команды судьи и нажатия оператором кнопки RUN.
5. Робот должен двигаться строго по линии, перемещая по одному цилиндру в зону размещения.
6. По просьбе участника, после выгрузки цилиндра в зоне размещения и отъезда робота до перекрестка, судья убирает цилиндр из зоны, фиксируя его положение.
7. Робот может перемещать строго по одному цилиндру.

8. Время выполнения задания фиксируется только после доставки всех цилиндров и остановки робота на перекрестке у зоны старта. Робот считается достигшим перекрестка, когда ведущие колеса касаются линии перекрестка.

9. Последовательность обнаружения и сортировки цилиндров определяется участниками команды.

10. Если во время попытки робот съезжает с черной линии, т.е. оказывается всеми колесами с одной стороны линии, то он завершает свою попытку с фиксированием времени в 120 секунд.

Баллы

Существуют баллы за задания, а также штрафные баллы, которые в сумме дают итоговые баллы.

1. Баллы за задания

Размещение цилиндра в зоне для соответствующего цвета:

- 75 баллов за каждый, если цилиндр в вертикальном положении;
- 25 баллов за каждый, если цилиндр в горизонтальном положении.

2. Штрафные баллы

Следующие действия считаются нарушениями:

- сбивание цилиндра с отметки – 10 баллов за каждый. Цилиндр считается сбитым, если он сдвинут с отметки на 20 мм и более, но не находится в зоне размещения. Фиксация положения после остановки времени;

- размещение цилиндра в зоне НЕ для соответствующего цвета – 75 баллов за каждый, вне зависимости от вертикального или горизонтального положения.

Правила отбора победителя

1. В зачет принимаются суммарные результаты попыток: сумма баллов и сумма времени.

2. Финиш робота фиксируется, когда робот ведущими колесами остановится на линии перекрестка у зоны старта.

3. Баллы за задание и штрафные баллы начисляются только в том случае, если цилиндр полностью помещен в зону размещения (проекция).

4. Победителем будет объявлен робот, получившая наибольшее количество баллов.

5. Если таких роботов несколько, то победителем объявляется робот, потративший на выполнение заданий наименьшее время.

Регламент соревнований «Траектория» (средняя и старшая категория)

Условия состязания

Робот должен, двигаясь по черной линии траектории, добраться от места старта до места финиша и набрать как можно больше очков. Место старта и финиша будет определено главным судьей соревнований в момент старта тренировок команд (не менее чем за 30 минут до состязания). Порядок прохождения траектории определяет экипаж робота.

На прохождение дистанции дается максимум 2 минуты.

Перед попыткой роботы помещаются в карантин, где находятся до конца попытки.

После первой попытки экипажам предоставляется не менее 30 мин для подготовки к следующей.

Во время прохождения траектории робот преодолевает препятствия, за прохождение каждого засчитываются очки:

- *Перекресток, поворот 90 градусов – 1;*
- *Черный квадрат с белой линией на нем – 2;*
- *Черный квадрат с белым перекрестком – 3;*
- *Поворот 90 градусов на черном квадрате с белым перекрестком – 4;*
- *Прерывистая линия из кружков – 5.*

Во время проведения попытки операторы роботов не должны их касаться.

В зачет идет прохождение одного препятствия не более 2-х раз.

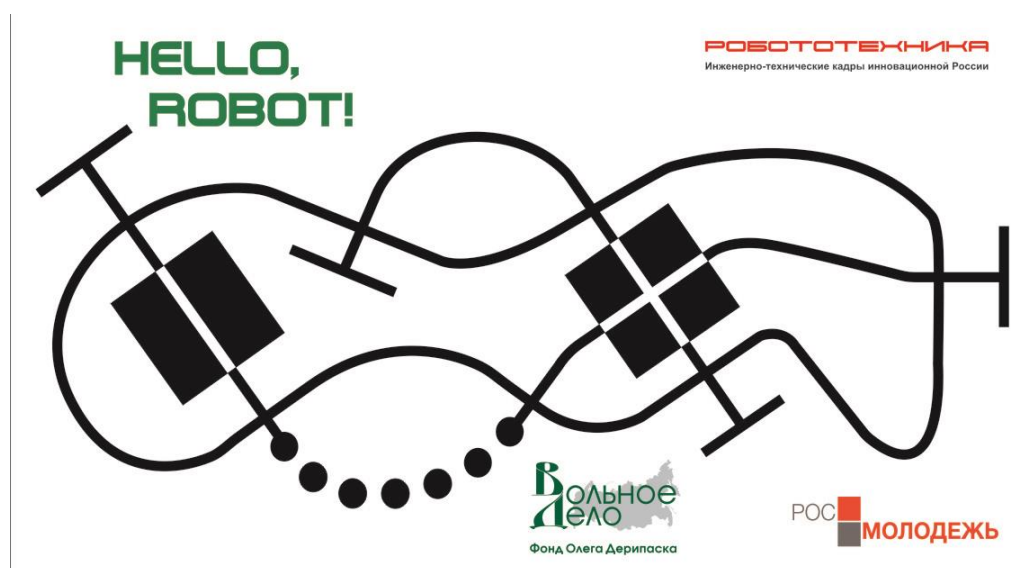
Игровое поле

Размеры игрового поля 1200x2000 мм.

Поле представляет собой белое основание с черной линией траектории.

Линии на поле могут быть прямыми, дугообразными. Линии могут пересекаться и при этом образовывать прямой угол. На линии встречаются черные квадраты с нанесенной на них белой линией и белым перекрестком.

Толщина черной линии 18-25 мм.



Робот

Максимальный размер робота 25 x 25 x 25 см.

Во время попытки робот может менять свои размеры, но исключительно без вмешательства человека. Робот должен быть автономным.

Правила отбора победителя

Каждый экипаж делает не менее двух попыток (точное число определяется судейской коллегией в день проведения соревнований).

- При прохождении траектории от старта до финиша в течение 2-х минут необходимо набрать максимальное количество очков, но не меньше 4-х.
- В зачет принимается сумма результатов (очки и время) всех попыток.
- Если во время попытки робот съедет с черной линии, т.е. окажется всеми колесами (или другими деталями, соприкасающимися с полем) с одной стороны линии, то попытка останавливается. В зачет засчитываются очки за преодоленные препятствия. Время этой попытки засчитывается 2 минуты.
- Победителем будет объявлен экипаж робота, который финишировал, прошедший траекторию с максимальным количеством очков.
- Если экипажи наберут равное количество очков, то победителем объявляется экипаж, потративший на преодоление дистанции меньшее время.
- Если ни один робот не финишировал, или не набрал 4-х очков, первенство определяется величиной набранных очков.

Регламент соревнований «Робофутбол»

1. Условия состязания

Забить мяч в ворота соперника большее количество раз, чем команда соперника.

2. Поле для игры

Поле целиком должно быть плоским.

Игровая поверхность выполнена из ткани белого материала типа баннерной.

Все линии разметки выполняются чёрным цветом и имеют ширину 19 мм.

Стенки ворот прочно прикреплены к горизонтальной поверхности.

Размеры поля по длине и ширине 2440x1220 мм. Длина ворот 60 мм.

3. Мяч для игры

В качестве мяча используется стандартный мяч для тенниса зелёного цвета.

Вес мяча приблизительно 58,5 г. (+/- 2 г.)

Диаметр приблизительно 6,5 мм. (+/- 2 мм.)

4. Требования к игрокам

Игрок – робот на базе Lego MindStorms, обязательно оборудованный механизмом, для удара по мячу.

Робот должен состоять из деталей LEGO Mindstorms, любых наборов Power Functions, RCX, NXT, EV3 совместно с деталями LEGO Technics.

Робот должен уместиться в вертикальный цилиндр диаметром 22 см. Высота робота не может превышать 22 см. Робот не может превышать эти размеры в процессе игры. Вес робота не должен превышать 1500 г.

Робот не может захватывать и удерживать каким-либо образом мяч в процессе игры. Мяч должен быть постоянно виден, робот не может закрывать его своим корпусом или помещать внутрь корпуса.

Конструкция робота должна быть обтекаемой, жесткой, без выступающих частей. Робот своими действиями не должен причинять ущерб сопернику при столкновении.

Управление роботом должно осуществляться оператором исключительно через Bluetooth-канал планшета или смартфона через приложение «Hi EV3». Операторы находятся за пределами игрового поля, возле своих ворот. Операторам запрещается покидать свои места во время игры.

Каждый робот, участвующий в соревнованиях, должен быть отмечен цветовой маркировкой, определяющей его принадлежность к определенной команде. Маркировка должна быть прикреплена к роботу таким образом, чтобы она была четко видна и различима судьям, а также другим участникам соревнований. Место крепления цветной маркировки должно быть легко доступным для проверки и не должно создавать помехи в работе робота.

На вратаре должна быть наклеена большая буква “В”.

5. Число игроков

В матче играют две команды, каждая из которых состоит из 3-х игроков (3-х роботов): нападающего, защитника и вратаря. Вратарь может находиться только на своей половине поля. Допускается участие дополнительно до 2-х игроков в качестве запасных.

Замены:

Во время матча допускается осуществить 1 замену. Запасные игроки должны быть определены до начала матча.

Процедура замены:

Судья должен знать о выходе нового игрока.

Выход игрока состоится только во время остановки игры, после того как главный судья даст разрешение на замену.

6. Судья

Судья имеет право:

- остановить матч, временно прервать или прекратить матч при любом нарушении;
- остановить матч при стороннем вмешательстве;
- принимать меры по улучшению качества игры.

7. Продолжительность игры

Время:

Матч состоит из двух таймов по 5 минут каждый без перерывов.

Дополнительное время:

При завершении 10 минут игрового времени с равным счётом, командам назначается дополнительное время, длина которого равняется 1 минуте. Во время дополнительного времени с поля удаляются вратари команд. В случае если счет в дополнительное время не был открыт, то победа в матче присуждается команде, у которой мяч по завершению игры был дальше от ворот.

8. Начало и возобновление игры

Перед началом матча и перед началом дополнительного времени матча (если таковое назначается для определения победителя матча) производится жеребьёвка. Команда, выигравшая жребий, получает право на выполнение начального удара в первом тайме. Противоположная команда получает право на выполнение начального удара во втором тайме, в котором команды меняются воротами.

Начальный удар выполняется:

– в начале любого тайма основного или дополнительного (если таковое назначается) времени матча;

– после забитого гола – командой, в чьи ворота он был забит.

Игроки обеих команд располагаются на своей половине поля, при этом игроки команды, не производящей удар – за пределами центрального круга, пока тот не введён в игру. Мяч неподвижно лежит в центре поля. По сигналу судьи игрок наносит по мячу удар, направляя его в любом направлении, и игра начинается. Гол, забитый непосредственно с начального удара, засчитывается.

9. Определение взятия ворот

Момент взятия определяет судья. Взятием ворот или голом считается полное пересечение мячом линии ворот между их стойками (штангами). Команде, забившей гол, начисляется в счет одно очко.

10. Вбрасывание мяча

Вбрасывание мяча является одним из способов возобновления игры. Гол, забитый непосредственно после вбрасывания, не засчитывается. Вбрасывание назначается в случае, когда мяч полностью пересечёт боковое ограждение поля или ограждение ворот, где мяч пересёк ограждение в пользу команды-соперника игрока, последним коснувшегося мяча. Совершает вбрасывание вратарь с места ворот, не пересекая вратарскую зону.

11. Штрафной

Штрафной удар назначается, когда игрок команды нарушает правила по отношению к игроку команды-соперника.