

СОГЛАСОВАНО:  
и.о. министра образования Кузбасса  
  
О.Н. Колесниченко  
«  » \_\_\_\_\_ 2023 г.



УТВЕРЖДАЮ:  
директор ГАУДО «Кузбасский центр  
«ДОМ ЮНАРМИИ»  
Д.Ю. Ведягин  
«16» февраля 2023 г.



УТВЕРЖДАЮ:  
начальник Муниципального казенного  
учреждения «Управление образованием  
Междуреченского городского округа»  
С.Н. Ненилин  
\_\_\_\_\_ 2023 г.



## ПОЛОЖЕНИЕ о проведении открытого Областного детского интеллектуального форума «Время быть первыми!»

### 1. Общие положения

Настоящее положение определяет цель, задачи, порядок проведения, открытого Областного детского интеллектуального форума «Время быть первыми!» (далее – Форум).

### 2. Цель и задачи Форума

2.1. Форум является инновационной площадкой, деятельность которой направлена на формирование сообщества талантливых детей и подростков Кузбасса.

2.2. Цель Форума – создание условий для интеллектуального развития и самореализации молодого поколения Кузбасса через приобщение их к познавательной деятельности, организацию творческого общения детей и подростков, занимающихся проектной работой в техническом творчестве; обмена положительным опытом и лучшими практиками наставников: учителей, педагогов дополнительного образования.

2.3. Задачи Форума:

- развивать инновации и научно-техническое творчество;
- выявлять и поддерживать талантливых детей и подростков, проявивших интерес к сфере высоких технологий;
- создавать благоприятные условия для практической реализации интеллектуально-творческих, проектно-конструкторских, научно-технических интересов и способностей детей и подростков;
- развивать сетевое взаимодействие с образовательными организациями, способствующее совместному решению актуальных образовательных задач в области интеллектуального развития детей и подростков;
- популяризировать научно-техническое направление, инженерные и научные профессии среди молодого поколения Кузбасса.

### 3. Сроки и место проведения

Форум проводится **28 марта 2023 года** по адресу: г. Междуреченск, ул. Весенняя, 9, МБУК ДК «Распадский».

#### **4. Руководство и организация**

4.1. Организаторами Форума являются:

- Министерство образования Кузбасса;
- Государственное автономное учреждение дополнительного образования «Кузбасский центр «ДОМ ЮНАРМИИ»;
- Муниципальное казенное учреждение «Управление образованием Междуреченского городского округа»;
- Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Центр детского творчества» Междуреченского городского округа.

4.2. Для организации и проведения Форума создается оргкомитет, в состав которого входят специалисты всех организаций, осуществляющих подготовку и проведение Форума.

4.3. Оргкомитет имеет право:

- привлекать экспертов к организации и проведению мероприятий Форума из числа представителей органов исполнительной и законодательной власти, знаковых фигур общественной деятельности, квалифицированных специалистов;
- привлекать партнеров и спонсоров к организации и проведению мероприятий Форума;
- формировать экспертные комиссии из числа членов партнерских организаций Форума.

4.4. Решения, принимаемые Оргкомитетом в рамках своей компетенции, обязательны для исполнения участниками, волонтерами, гостями Форума, а также всеми лицами, задействованными в организационно-подготовительной работе Форума.

#### **5. Участники**

В Форуме принимают участие обучающиеся образовательных организаций Кузбасса в возрасте от 7 до 18 лет, подавшие заявку на участие в Форуме.

#### **6. Программа Форума**

6.1. Программа Форума состоит из следующих соревновательных дисциплин:

- Соревнования по робототехнике «Robobattle» (приложение 2);
- Соревнования по мультипликации «Мультикросс» (приложение 3);
- Соревнования «Скоростная сборка LEGO WeDo 2.0» (приложение 4);
- Соревнования по компьютерной графике «Лого - стиль» (приложение 5);
- Соревнования по сборке и программированию прототипа на базе конструктора «Arduino» (приложение 6);
- Соревнования по фото-, видеосъемке и монтажу «Медиа-мейкер» (приложение 7).

6.2. Программа Форума включает следующие мероприятия:

Регистрация: с 10.00.

Открытие Форума: 11.00.

Соревнования по дисциплинам: 11.30 – 14.30.

Подведение итогов. Награждение: 15.00 – 16.00

#### **7. Порядок подачи заявок на участие**

Для участия в Форуме необходимо направить до **15 марта 2023 г.** на адрес электронной почты [cdtmk@mail.ru](mailto:cdtmk@mail.ru) следующие документы:

- заявку на участие в Форуме (по форме приложений 2, 3, 4, 5, 6, 7 настоящего положения);
- согласие на обработку персональных данных (приложение 1).

Справки по телефонам:

- в г. Кемерово: 8 (384-2) 52-17-10 – Катаева Инна Юрьевна, заведующий отделением

- организационно-методической работы ГАУДО КЦ;
- в г. Междуреченске: 8 (38475) 2-26-38 - Калашникова Анастасия Александровна, заместитель директора МБУ ДО ЦДТ;
  - 8(38475)2-04-41 – Дырова Юлия Владимировна, руководитель структурного подразделения отдела технического творчества МБУ ДО ЦДТ.

## **8. Подведение итогов, награждение**

- 8.1. По итогам работы Форума победители и призеры (1, 2 и 3 место) награждаются грамотами организаторов.
- 8.2. Организаторы и партнеры Форума вправе установить специальные призы и ценные подарки.
- 8.3. Всем участникам Форума вручается «Свидетельство участника».

## **9. Финансирование**

- 9.1. Расходы по организации и проведению Форума несут Муниципальное казенное учреждение «Управление образованием Междуреченского городского округа», Государственное автономное учреждение дополнительного образования «Кузбасский центр «ДОМ ЮНАРМИИ».
- 9.2. Проезд, питание и проживание участников осуществляется за счет средств направляющих образовательных организаций.

## **10. Обеспечение безопасности участников соревнований**

Наличие зрителей во время проведения Форума не предполагается. Количество участников ограничено!

## **11. Заключительные положения**

Вопросы, не отраженные в настоящем Положении, решаются Оргкомитетом, исходя из своей компетенции в рамках сложившейся ситуации и в соответствии с действующим законодательством.

*Данное Положение является официальным приглашением к участию в Форуме.*

**СОГЛАСИЕ РОДИТЕЛЯ/ЗАКОННОГО ПРЕДСТАВИТЕЛЯ НА ОБРАБОТКУ  
ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ НЕСОВЕРШЕННОЛЕТНЕГО ГРАЖДАНИНА**

*(заполняется родителем/законными представителем  
несовершеннолетнего участника мероприятия)*

Я, \_\_\_\_\_,  
(*ФИО родителя или законного представителя*)

паспорт \_\_\_\_\_ выдан \_\_\_\_\_

(*серия, номер*)

(*когда и кем выдан*)

являясь родителем (законным представителем) несовершеннолетнего \_\_\_\_\_

(*ФИО несовершеннолетнего*)

приходящегося мне \_\_\_\_\_

(*сыном; дочерью; ребенком, находящимся под опекой (попечительством)*)

зарегистрированного по адресу: \_\_\_\_\_

даю свое согласие Государственному автономному учреждению дополнительного образования «Кузбасский центр «ДОМ ЮНАРМИИ» на обработку персональных данных несовершеннолетнего, относящихся исключительно к перечисленным ниже категориям персональных данных: фамилия, имя, отчество; пол; дата рождения; данные документа, удостоверяющего личность; гражданство; образовательная организация; класс; название творческого объединения.

Я даю согласие на использование персональных данных несовершеннолетнего в целях организации и проведения **открытого Областного детского интеллектуального форума «Время быть первыми!»**, а также формирования базы данных участников мероприятия, оформления документов на проведение мероприятия, подготовки наградного материала, информационных и методических материалов, индивидуального учета результатов мероприятия.

Настоящее согласие предоставляется мной на осуществление действий в отношении персональных данных несовершеннолетнего, которые необходимы для достижения указанных выше целей, включая (без ограничения) сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение).

Также я разрешаю производить фото- и видеосъемку моего ребенка (попечного) во время участия в мероприятии с целью использования во внутренних и внешних коммуникациях. Фото- и видеоматериалы могут быть адаптированы для использования в социальных сетях и интернет-ресурсах организатора мероприятия, а также для освещения в СМИ, при условии, что произведенные фото- и видеоматериалы не нанесут вред достоинству и репутации ребенка.

Я проинформирован, что Государственное автономное учреждение дополнительного образования «Кузбасский центр «ДОМ ЮНАРМИИ» гарантирует обработку персональных данных несовершеннолетнего в соответствии с действующим законодательством РФ (Федеральный закон №152-ФЗ от 27.07.2006 г. «О персональных данных»).

Данное соглашение действует со дня подписания и в течение 2-х лет.

Данное согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую по собственной воле и в интересах несовершеннолетнего.

«\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_ 20\_\_ г.

\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
*подпись / расшифровка подписи*

**СОГЛАСИЕ  
НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ ГРАЖДАНИНА**

*(заполняется совершеннолетним участником мероприятия)*

Я, \_\_\_\_\_,

*(ФИО участника мероприятия)*

паспорт \_\_\_\_\_ выдан \_\_\_\_\_,

*(серия, номер)*

*(когда и кем выдан)*

зарегистрированный по адресу: \_\_\_\_\_

даю свое согласие Государственному автономному учреждению дополнительного образования «Кузбасский центр «ДОМ ЮНАРМИИ» на обработку моих персональных данных, относящихся исключительно к перечисленным ниже категориям персональных данных: фамилия, имя, отчество; пол; дата рождения; данные документа, удостоверяющего личность; гражданство; образовательная организация; класс; название творческого объединения.

Я даю согласие на использование моих персональных данных в целях организации и проведения **открытого Областного детского интеллектуального форума «Время быть первыми!»**, а также формирования базы данных участников мероприятия, оформления документов на проведение мероприятия, подготовки наградного материала, информационных и методических материалов, индивидуального учета результатов мероприятия.

Настоящее согласие предоставляется мной на осуществление действий в отношении моих персональных данных, которые необходимы для достижения указанных выше целей, включая (без ограничения) сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение).

Также я разрешаю производить мою фото- и видеосъемку во время участия в мероприятии с целью использования во внутренних и внешних коммуникациях. Фото- и видеоматериалы могут быть адаптированы для использования в социальных сетях и интернет-ресурсах организатора мероприятия, а также для освещения в СМИ, при условии, что произведенные фото- и видеоматериалы не нанесут вред моему достоинству и репутации.

Я проинформирован, что Государственное автономное учреждение дополнительного образования «Кузбасский центр «ДОМ ЮНАРМИИ» гарантирует обработку моих персональных данных в соответствии с действующим законодательством РФ (Федеральный закон №152-ФЗ от 27.07.2006 г. «О персональных данных»).

Данное соглашение действует со дня подписания и в течение 2-х лет.

Данное согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую по собственной воле и в собственных интересах.

«\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_ 20\_\_ г.

\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
*подпись*                      *расшифровка подписи*

## **Положение о проведении Соревнований по робототехнике «Robobattle»**

### **1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет статус, цель, задачи и порядок проведения Соревнований по робототехнике «Robobattle» в рамках открытого Областного детского интеллектуального форума «Время быть первыми!» (далее – Соревнования).

1.2. Для организации и проведения Соревнований создается оргкомитет.

1.3. Оргкомитет формирует состав судейской коллегии, утверждает программу проведения Соревнований, список команд-участников, протоколы заседания судейской коллегии, итоговые документы (решения, проекты приказы и т.д.), решает иные вопросы по организации Соревнований.

### **2. Цели и задачи Соревнований**

2.1. Целью Соревнований является популяризация робототехники среди обучающихся образовательных организаций Кузбасса, обмен опытом участников турнира.

2.2. Задачи Соревнований:

- привлекать обучающихся к инновационному, научно-техническому творчеству в области робототехники;
- пропагандировать робототехнику как учебную дисциплину;
- формировать новые знания, умения и компетенции у обучающихся в области инновационных технологий, механики и программирования;
- совершенствовать навыки самостоятельной работы, развивать профессиональное мышление и повышать ответственность обучающихся за выполняемую работу.

### **3. Руководство Соревнований**

3.1. Для организационно-методического, экспертного и информационного сопровождения подготовки и проведения Соревнований назначены операторы: Дырова Юлия Владимировна, руководитель структурного подразделения МБУ ДО ЦДТ, тел: 8(38475)2-04-41; в дисциплинах: «Траектория» «Сортировщик», «Чертежник» - Крылова Татьяна Николаевна, педагог дополнительного образования МБУ ДО ЦДТ, тел. 8(38475) 2-04-41, в дисциплине «Кегельринг» - Ерисов Дмитрий Викторович, учитель МБОУ «Гимназия № 6» г. Междуреченска, тел.:8-950-267-98-04

3.2. Судейская коллегия Соревнований осуществляет контроль и подведение итогов в соответствии с регламентом Соревнований; оценивает выполнение участниками конкурсных заданий, определяет победителей и призеров Соревнований по каждой дисциплине.

3.3. Официальная информация о Соревнованиях размещается на официальных сайтах ГАУДО «Кузбасский центр «ДОМ ЮНАРМИИ» в разделе «Областные мероприятия» по адресу: <http://дом-юнармии42.рф/>, МБУ ДО ЦДТ в разделе «Участуй!» - «Конкурсы» по адресу: <http://cdtmzk.ru/>.

#### **4. Участники Соревнований**

4.1. К участию в Соревнованиях допускаются обучающиеся образовательных организаций Кузбасса в возрасте от 7 до 18 лет (младшая возрастная категория 7-12 лет, старшая возрастная категория 13-18 лет).

4.2. Команда состоит из 1-2 участников. Принадлежность команды к возрастной группе определяется возрастом старшего участника команды.

4.3. При регистрации каждому участнику Соревнований необходимо иметь при себе паспорт или свидетельство о рождении (копии).

4.4. Руководители команд (тренеры) несут полную ответственность за жизнь и здоровье детей во время проведения Соревнований.

#### **5. Сроки, этапы, дисциплины Соревнований**

5.1. Заявки на участие необходимо подать до **15 марта 2023 г.** на адрес электронной почты: [cdtmk@mail.ru](mailto:cdtmk@mail.ru) (с пометкой в теме письма, например: *RoboBattle, ФИО участника, территория*).

5.2. Соревнования проводятся по дисциплинам:

- «Кегельринг WeDo 2.0 и SPIKE Prime» (младшая возрастная группа 7-12 лет);
- «Траектория» (младшая возрастная группа 7-12 лет, старшая возрастная группа 13-18 лет);
- «Сортировщик» (младшая возрастная категория 7-12 лет, старшая возрастная группа 13-18 лет).
- «Чертежник» (младшая возрастная группа 7-12 лет, старшая возрастная группа 13-18 лет).

5.3. Для команды возможно участие в двух дисциплинах Соревнований.

5.4. Очередность выступления каждой команды определяется жеребьёвкой.

5.5. После жеребьёвки, в начале прохождения этапа, все команды, подготовив робота, помещают его в техническую зону. До окончания прохождения этапа внесение изменений в конструкцию робота, его программу не допускается.

5.6. В каждой возрастной категории разыгрываются три призовых места при условии состоявшегося кворума (не менее 3 образовательных организаций, представленных в каждой возрастной группе каждой дисциплины).

#### **6. Общие требования к материалам, оборудованию и программному обеспечению**

6.1. Команда использует материалы и оборудование, привезенные с собой.

6.2. К участию в Соревнованиях, допускаются команды, использующие роботов на любых робототехнических платформах. Допустимо использовать только безопасное оборудование – не причиняющее ущерба материалам и оборудованию команд, полю и реквизиту дисциплины, зоне Соревнований и людям. Если робот, каким-либо образом, будет повреждать покрытие поля во время Соревнований, то он будет дисквалифицирован на весь период проведения Соревнований.

6.3. Один и тот же робот не может быть использован разными командами. Команды, нарушившие данное правило, будут дисквалифицированы и должны немедленно покинуть зону Соревнований.

6.4. В состязании команда может использовать любое программное обеспечение, предназначенное для программирования роботов, если иное не указано в правилах соответствующей дисциплины.

6.5. Иные требования к роботам описаны в правилах соответствующей дисциплины или общих правилах Соревнований.

6.6. Команда, которая не соблюдает требования к материалам, оборудованию и программному обеспечению, может быть не допущена к участию в соответствующей дисциплине.

### 7. Общие условия проведения Соревнований

7.1. Каждая дисциплина имеет свою собственную схему проведения, описанную в правилах соответствующей дисциплины.

7.2. Руководители команд (тренеры) не допускаются в зону Соревнований для инструктирования или консультирования участников команд в течение Соревнований, если иное не указано в правилах соответствующей дисциплины.

7.3. В зоне Соревнований разрешено находиться только участникам команд, судейской коллегии и жюри, представителям оргкомитета и лицам, допущенным оргкомитетом.

7.4. На период проведения Соревнований стандарт материалов, оборудования и полей, используемых для Соревнований, устанавливается организационным комитетом.

### 8. Во время Соревнований запрещено

8.1. Наносить ущерб площадке, полям, материалам и оборудованию, используемым для Соревнований, а также роботам других команд.

8.2. Применять опасные предметы или меры, которые могут препятствовать проведению Соревнований.

8.3. Принимать любые другие меры, которые судья может посчитать препятствием проведению Соревнований или их нарушением.

8.4. Участники, нарушившие какой-либо из этих пунктов, могут быть дисквалифицированы.

### Заявка на участие в Соревнованиях по робототехнике «Robobattle»

Территория \_\_\_\_\_

Наименование учреждения полностью \_\_\_\_\_

N п/п	Имя робота для дисциплин (кроме Скоростной сборки)	Фамилия, имя капитана команды	Дата рождения, возраст	Фамилия, имя участника	Дата рождения, возраст	Дисциплина			
						Кегельринг WeDo 2.0 и SPIK Prime.	Траектория	Сортировщик	Чертежник

Адрес, телефон, Адрес, телефон, E-mail \_\_\_\_\_

Количество участников \_\_\_\_\_

Количество команд \_\_\_\_\_

Количество мест для проживания в гостинице (при необходимости), дата и время заселения \_\_\_\_\_

Питание (завтрак, обед, ужин, *необходимое подчеркнуть*), количество человек \_\_\_\_\_

Ф.И.О. педагога, телефон \_\_\_\_\_

*Примечание:* подача заявки в электронном виде обязательна, все графы обязательны к заполнению полностью.

М.П.

Руководитель



**Регламент дисциплины  
«Кегельринг\_WeDo\_2.0 и SPIKE Prime»**

**1. Задание**

1.1. Цель робота - вытолкнуть 3 фишки (кегли), расположенные случайным образом на метках поля (жеребьевкой перед началом заездов).

1.2. Роботом можно управлять с компьютера или планшета.

**2. Соревновательное поле**

2.1. Размер соревновательного поля – 600x600 мм.

2.2. Поле представляет белую ровную поверхность с нанесенным рисунком.

2.3. Зона СТАРТ размером 150x150 мм.

2.4. Метка – цветной круг (диаметр 40 мм).

2.5. Фишка – деталь цилиндрической формы (размер: диаметр –  $30\pm 2$ мм, высота –  $20\pm 2$  мм), например, ступица из конструктора Lego с номером 4297210. Количество фишек, используемых на поле – 3.

2.6. Файл с макетом поля можно скачать в регламенте соревнований.

**3. Робот**

3.1. Робот должен быть собран заранее с использованием деталей из одного набора Lego 45300 (WeDo 2.0) и SPIKE Prime. Допускается использование взамен оригинальных аналогичных деталей другого цвета и производителя в случае их утери.

Любые другие дополнительные детали запрещены к использованию.

3.2. Максимальный размер робота 150x150x150 мм.

**4. Правила проведения заездов**

4.1. В ходе соревнований у команд есть две попытки. К зачету берется лучший результат.

4.2. Перед началом попытки робот устанавливается так, чтобы проекция робота находилась в зоне СТАРТ. Направление участник определяет самостоятельно.

4.3. Движение робота начинается после команды судьи.

4.4. После начала попытки робот должен по очереди (по одной) вытолкнуть фишки с поля. Последовательность — согласно жеребьевки.

4.5. После того, как робот вытолкнул первую фишку, он не обязан возвращаться в стартовую зону.

4.6. Окончание попытки фиксируется либо в момент полной остановки робота, либо по истечении 120 секунд, либо при выходе робота за границы поля всей проекцией. При выходе робота за границы поля в зачет принимается результат по текущим набранным баллам и фиксирование времени в 120 секунд.

4.7. После начала заезда запрещено любое воздействие на робота со стороны.

4.8. Если робот во время заезда остановился и не движется более 10 сек, заезд останавливается.

4.9. Фишка, вытолкнутая роботом за границы поля и закатившаяся обратно, считается вытолкнутой.

4.10. Фишка считается вытолкнутой, если она пересекла границу поля и не соприкасается с линией границы поля.

**5. Подсчет баллов**

5.1. Баллы за задания.

Команде зачисляется 10 баллов за каждую фишку, вытолкнутую полностью с соревновательного поля (за пределы чёрной ограничивающей линии). Вытолкнутая фишка не должна касаться границы поля.

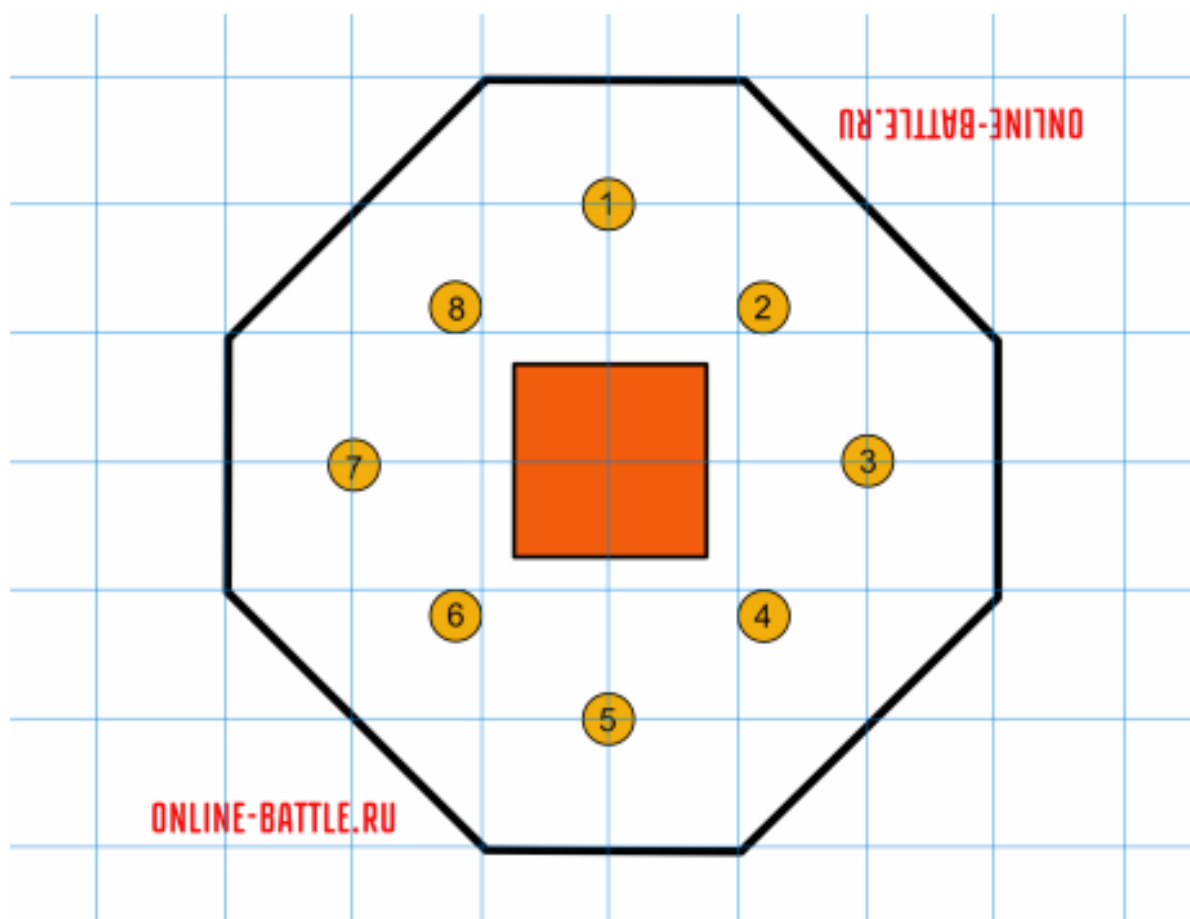
## 6. Определение победителя

6.1. Победители определяются в 2-х категориях: Категория 1 – роботы WeDo 2.0; Категория 2- роботы SPIKE Prime.

6.2. Победителем будет объявлена команда, получившая наибольшее количество баллов.

6.3. Если таких команд несколько, то победителем объявляется команда, потратившая на выполнение заданий наименьшее время.

6.4. Время фиксируется с точностью до десятых долей секунды. Округление показаний электронного секундомера осуществляется по правилам математики.



## 7. Соревновательное поле:

7.1. Размер соревновательного поля – 600x600 мм.

7.2. Поле представляет белую ровную поверхность с нанесенным рисунком.

7.3. Зона СТАРТ размером 150x150 мм.

7.4. Метка – цветной круг (диаметр 40 мм).

7.5. Фишка – еталь цилиндрической формы (размер: диаметр –  $30 \pm 2$  мм, высота –  $20 \pm 2$  мм), например, ступица из конструктора Lego с номером 4297210. Количество фишек, используемых на поле – 3.

7.6. Выше приведен эскиз, для самостоятельного изготовления поля. Расстояние между синими линиями — 10 см (на поле не наносятся, служат для разметки).

## Регламент дисциплины «Траектория»

### 1. Условия состязания

За наиболее короткое время робот должен, двигаясь по линии траектории, добраться от места старта до места финиша. Порядок прохождения траектории (варианты маршрутов) будут определены главным судьей соревнований не менее чем за час до старта Соревнований.

На прохождение дистанции дается максимум 2 минуты.

Во время проведения попытки операторы команд не должны касаться роботов.

#### Для младшей возрастной группы:

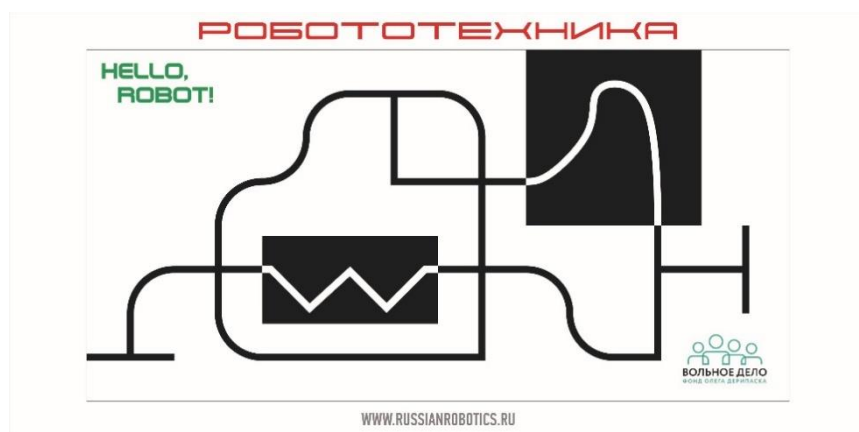
Участникам не нужно будет преодолевать препятствия, кроме преодоления перекрестков и поворотов на перекрестках.

Если робот не преодолеет всю траекторию, то ему за прохождение каждого перекрестка и поворота на 90 градусов будет присуждаться по 10 баллов, за прохождение каждого прямого угла на линии – 5 баллов.

#### Для старшей возрастной группы:

Возможные препятствия на пути:

- Инверсные элементы – 40 баллов за прохождение; за прохождение каждого перекрестка и поворота на 90 градусов будет присуждаться по 10 баллов, за прохождение каждого прямого угла на линии -5 баллов.



### 2. Игровое поле

Максимальные размеры трассы - 1200x2400 мм.

Поле представляет собой белую основу со сложной траекторией движения, которая представлена прямыми и дугообразными линиями, перекрестками, поворотами на 90 градусов, а также инверсными элементами.

Ширина черных линий 18-25 мм.

### 3. Робот

1. Максимальный размер робота 25 x 25 x 25 см. Во время попытки робот не может менять свои размеры.

2. Робот должен быть автономным.

3. Разрешается использовать любое количество датчиков цвета. Использование других датчиков запрещено.

### 4. Правила отбора победителя

1. Победителем будет объявлена команда, потратившая на преодоление дистанции наименьшее время.

2. Если такие команды не определятся, то победителем будет выбрана команда, получившая максимальное количество очков.

3. В зачет принимается лучший результат (время или очки) из двух попыток.

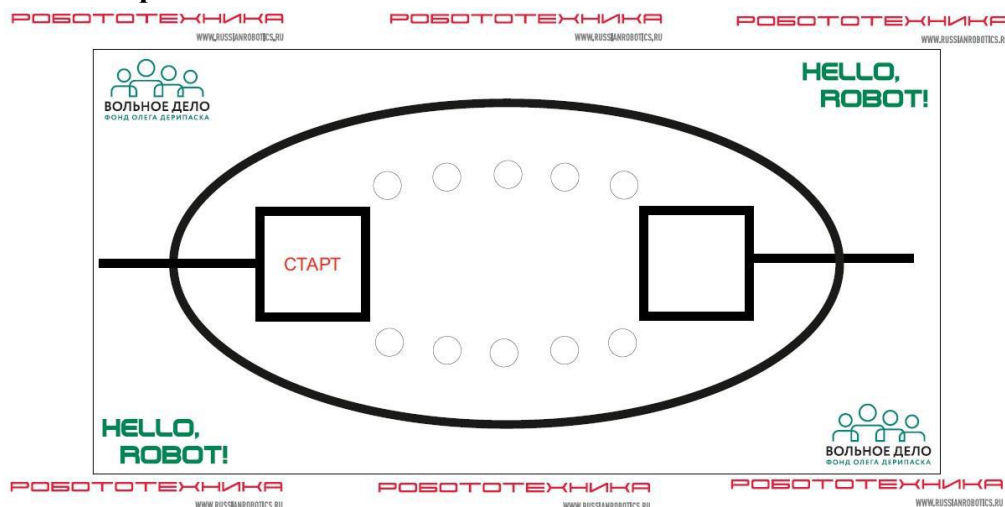
4. Если во время попытки робот съедет с черной линии, т.е. окажется всеми колесами (или другими деталями, соприкасающимися с полем) с одной стороны линии, то итоговое время заезда считается максимальным и составляет 2 минуты. В зачет по баллам считаются набранные балы на пройденных участках.

## Регламент дисциплины «Сортировщик»

### 1. Условия состязания

За наиболее короткое время робот должен произвести сортировку цветных цилиндров, размещая их в определенные зоны.

### 2. Игровое поле



1. Размеры игрового поля 2000x1000 мм.
2. Поле представляет собой белое основание с черной линией траектории шириной 18-25 мм.
3. Зона старта размером 250x250 мм.
4. Зона размещения отсортированных цилиндров размером 250x250 мм каждая.
5. Цилиндр – диаметр 66 мм, высота 123 мм, вес не более 20 грамм.
6. Отметка: круг диаметром 66 мм для установки цилиндра.
7. Два цвета цилиндров определяются в день соревнований на основе жеребьевки.
8. Положение зоны для каждого цвета определяется в день соревнований на основе жеребьевки.
9. Количество цилиндров первого и второго цвета, а также их расстановка на отметках определяется Главным судьей соревнований перед началом заезда, после сдачи роботов в карантин.

### 3. Робот

1. Робот должен быть автономным.
2. Размер робота на старте не превышает 250x250x250 мм.

### 4. Правила проведения состязаний

1. Каждый робот совершает по одной попытке в двух заездах.
2. Продолжительность одной попытки составляет 2 минуты (120 секунд).
3. Робот стартует из зоны старта. До старта никакая часть робота не выступает из зоны старта.
4. Движение роботов начинается после команды судьи и нажатия оператором кнопки RUN.
5. Робот должен двигаться строго по линии, перемещая по одному цилиндру в зону размещения.
6. По просьбе участника, после выгрузки цилиндра в зоне размещения и отъезда робота до перекрестка, судья убирает цилиндр из зоны, фиксируя его положение.
7. Робот может перемещать строго по одному цилиндру.
8. Время выполнения задания фиксируется только после доставки всех цилиндров и остановки робота на перекрестке у зоны старта. Робот считается достигшим перекрестка, когда ведущие колеса касаются линии перекрестка.
9. Последовательность обнаружения и сортировки цилиндров определяется участниками команды.
10. Если во время попытки робот съезжает с черной линии, т.е. оказывается всеми колесами с одной стороны линии, то он завершает свою попытку с фиксированием времени в 120 секунд.

### 5. Баллы

Существуют баллы за задания, а также штрафные баллы, которые в сумме дают итоговые баллы.

#### 1. Баллы за задания

Размещение цилиндра в зоне для соответствующего цвета:

- 75 баллов за каждый, если цилиндр в вертикальном положении;
- 25 баллов за каждый, если цилиндр в горизонтальном положении.

## 2. Штрафные баллы

Следующие действия считаются нарушениями:

- сбивание цилиндра с отметки – 10 баллов за каждый. Цилиндр считается сбитым, если он сдвинут с отметки на 20 мм и более, но не находится в зоне размещения. Фиксация положения после остановки времени;
- размещение цилиндра в зоне НЕ для соответствующего цвета – 75 баллов за каждый, вне зависимости от вертикального или горизонтального положения.

## 6. Правила отбора победителя

1. В зачет принимаются суммарные результаты попыток: сумма баллов и сумма времени.
2. Финиш робота фиксируется, когда робот ведущими колесами остановится на линии перекрестка у зоны старта.
3. Баллы за задание и штрафные баллы начисляются только в том случае, если цилиндр полностью помещен в зону размещения (проекция).
4. Победителем будет объявлен робот, получивший наибольшее количество баллов.
5. Если таких роботов несколько, то победителем объявляется робот, потративший на выполнение заданий наименьшее время.

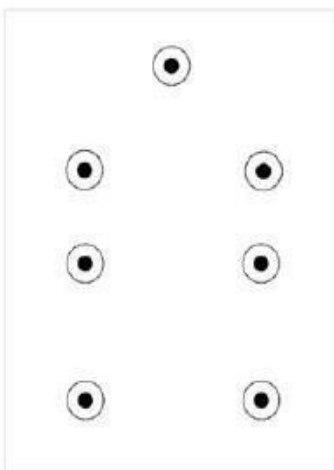
## Регламент Соревнований «Чертежник»

### 1. Условия состязания

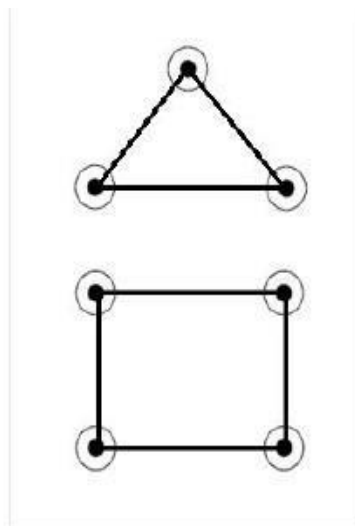
Цель робота – за минимальное время проехать по полю, начертив рисунок из N отрезков с помощью закрепленного маркера.

### 2. Игровое поле

1. Размеры игрового поля 1200x900 мм.
2. Поле представляет белую ровную поверхность, на которой можно рисовать.
3. На поле нанесены черные точки (диаметр 40 мм), вокруг которых нарисованы окружности (диаметр 100 мм).
4. Количество точек, их расположение и шаблон рисунка, состоящего из N отрезков, объявляется в день соревнований, но не менее чем за 1 час до начала заездов.



*пример расстановки точек на поле*



*пример нарисованной фигуры*

### 3. Робот

1. Максимальный размер робота 250x250x250 мм. Во время попытки робот не должен превышать максимально допустимые размеры.
2. Робот должен быть автономным.
3. Количество используемых моторов – не более 3.
4. Нельзя пользоваться датчиками, за исключением датчика поворота мотора, встроенного в сервопривод и датчика касания для запуска робота. Пользоваться датчиками запрещено в том числе и в процессе отладки робота, а также запрещено использование любых электронных приспособлений для позиционирования.
5. Маркер может быть закреплен с помощью канцелярских резинок или деталей LEGO (маркер выдается организатором соревнования в день заездов).
6. Движение роботов начинается после команды судьи и нажатия оператором кнопки RUN или с помощью датчика касания.

### 4. Правила проведения состязаний

1. Количество попыток определяет главный судья соревнований в день заездов. Перед началом попытки робот ставится так, чтобы опущенный маркер находился в центре любого круга, направление участник определяет самостоятельно.
2. После старта попытки робот должен соединить точки таким образом, чтобы получилась фигура, предложенная судьей.
3. Точки должны быть соединены прямой линией, образуя при этом отрезок.
4. Соединение пары точек считается отдельным отрезком. Каждое повторное соединение пары точек считаются отдельными отрезками и увеличивает количество нарисованных

отрезков на единицу.

5. Последовательность прохождения точек не имеет значения.

6. Окончание попытки фиксируется либо в момент полной остановки робота, либо по истечении 2 минут, либо при выходе робота за границы поля. Досрочная остановка попытки участником – запрещена. При выходе робота за границы поля в зачет принимается результат по баллам и фиксирование времени в 120 секунд.

### **5. Подсчет баллов и определение победителя**

1. Задание состоит из N-го количества отрезков.

1.1. Если робот начертил не более N отрезков, то за каждую пару правильно соединенных контрольных точек участник получает:

- a) 50 баллов, если отрезок начинается и заканчивается в зоне закрашенных точек;
- b) 25 баллов, если отрезок начинается или заканчивается в зоне окружности;
- c) 0 баллов, если отрезок отличается от шаблона, но не соединяет точки, то есть за пределами окружности;
- d) штраф 100 баллов, если отрезок отличается от шаблона и соединяет точки, в том числе в зоне окружности.

1.2. Если робот начертил более N отрезков, тогда за каждый отрезок, за каждую пару правильно соединенных контрольных точек участник получает:

- a) 50 баллов, если отрезок начинается и заканчивается в зоне закрашенных точек и совпадает с шаблоном;
- b) 25 баллов, если отрезок начинается или заканчивается в зоне окружности;
- c) штраф 100 баллов, если отрезок отличается от шаблона.

2. При повторном соединении пары точек баллы за все отрезки между этими точками не начисляются.

3. В зачет принимается лучший результат из попыток: сумма баллов и время.

4. Победителем будет объявлен робот, получивший наибольшее количество очков.

5. Если таких роботов несколько, то победителем объявляется робот, потративший на выполнение заданий наименьшее время.

### **Примечание**

Запрещается использование собственных маркеров во время заездов и отладки в день соревнований, в случае нарушения – дисквалификация. Маркер будет иметь размеры: диаметр 15мм, длина 145 мм.

В старшей возрастной категории будет представлено задание из двух фигур, выполнить которые необходимо с подъемом маркера (без соединительных линий). В младшей и средней категории фигура будет одна.



## **ПОЛОЖЕНИЕ**

### **о проведении Соревнований по мультипликации «Мультикросс»**

#### **1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет статус, цель, задачи и порядок проведения Соревнований по мультипликации «Мультикросс» в рамках открытого Областного детского интеллектуального форума «Время быть первыми!» (далее – Соревнования).

#### **2. Цели и задачи Соревнования**

2.1. Целью Соревнований является популяризация мультипликации среди обучающихся образовательных организаций Кузбасса посредством внедрения информационных технологий в образовательный процесс, обмен опытом участников.

2.2. Задачи Соревнований:

- развивать творческую деятельность детей в процессе создания собственного медиапродукта (мультфильма);
- развить социально-психологические навыки в групповой творческой работе;
- совершенствовать навыки самостоятельной работы;
- развивать профессиональное мышление;
- повышать ответственность обучающихся за выполняемую работу.

#### **3. Руководство Соревнованиями**

3.1. Для организационно-методического, экспертного и информационного сопровождения, подготовки и проведения Соревнований назначены операторы мероприятия: Дырова Юлия Владимировна, руководитель структурного подразделения МБУ ДО ЦДТ, Стрельникова Ирина Фёдоровна, педагог дополнительного образования МБУ ДО ЦДТ, тел.: 8(38475) 2-04-41.

3.2. Жюри Соревнований осуществляет контроль и подведение итогов в соответствии с регламентом Соревнований; оценивает выполнение участниками конкурсных заданий; определяет победителей.

3.3. Официальная информация о Соревнованиях размещается на официальных сайтах ГАУДО «Кузбасский центр «ДОМ ЮНАРМИИ» в разделе «Областные мероприятия» по адресу: <http://дом-юнармии42.рф/>, МБУ ДО ЦДТ в разделе «Участвуй!» - «Конкурсы» по адресу: <http://cdtmzk.ru/>.

#### **4. Участники Соревнований**

4.1. В соревнованиях могут принимать участие обучающиеся образовательных организаций Кузбасса в возрасте 10-13 лет.

4.2. Конкурс предполагает командное участие.

4.3. Команда формируется, исходя из уровня подготовки участников.

4.4. Численность команды не может быть более 3-х человек.

4.5. Одна образовательная организация может подать одну заявку на участие в Конкурсе.

4.6. При регистрации каждому участнику Соревнований необходимо иметь при себе паспорт или свидетельство о рождении (копии).

4.7. Руководители команд несут полную ответственность за жизнь и здоровье детей во время проведения Соревнований.

## 5. Сроки, этапы Соревнований

5.1. Заявки на участие необходимо направить до **15 марта 2023 года** на адрес электронной почты: [cdtmk@mail.ru](mailto:cdtmk@mail.ru) (с пометкой в теме письма, например, «*МультКросс*», *ФИО участника, территория*).

## 6. Общие требования к материалам, оборудованию и программному обеспечению

6.1. Команда использует на Соревнованиях материалы и оборудование, привезенные с собой.

6.2. В Соревнованиях команда может использовать любое программное обеспечение, предназначенное для видеомонтажа (если иное не указано в правилах соответствующего состязания), установленное на смартфон.

6.3. Материалы и оборудование: конструктор Lego, строительные пластины для Lego, смартфон, штатив для смартфона, лампы освещения, пилот.

6.4. Команда, которая не соблюдает требования к материалам, оборудованию и программному обеспечению, может быть не допущена к участию в Соревнованиях.

## 7. Общие условия проведения соревнования

7.1. Участники Соревнований получают пакет рабочей документации, включающий в себя текстовое описание конкурсного задания.

7.2. Соревнования предполагают командное участие (команда состоит из 2-3 человек), поэтому конкурсное задание рассчитано на командное выполнение.

7.3. Участники одновременно в определенное Оргкомитетом время выполняют конкурсное задание. Конкурсное задание выполняется в течение 2,5 часов.

7.4. Оценка происходит по результатам выполненной работы.

7.5. Руководители команд (тренеры) не допускаются в зону Соревнований для инструктирования или консультирования участников команд.

7.6. В зону Соревнований допускаются только участники команд, жюри, представители оргкомитета и лица, допущенные оргкомитетом.

## Регламент Соревнований по мультипликации «Мульткросс»

**Общее положение:** Создать короткий анимационный видеосюжет (не менее 30 секунд) на основе изображений неподвижных объектов и фонов, при использовании техники перекладной анимации и создания иллюзии движения (анимационного движения), используя конструктор Lego (базовый набор).

Тема ролика сообщается непосредственно на Соревнованиях.

Содержание пакета рабочей документации: текстовое описание конкурсного задания, формы выполнения заданий. Конкурсное задание имеет несколько модулей, выполняемых последовательно, участники предоставляют законченный ролик и дополнительные документы о выполнении заданий. Каждый выполненный модуль оценивается отдельно.

### Модули задания:

1. Разработка творческого проекта (раскадровка, план сценария, анимационное и художественное решение, композиция, подбор цветовой гаммы).

2. Создание мультипликации (выполнение съёмки и видеомонтажа).
3. Презентация проекта (заготовка презентации – представление команды).

Оценка производится в соответствии с утвержденной экспертами схемой оценки.

Время и детали конкурсного задания в зависимости от конкурсных условий могут быть изменены членами жюри.

4. Домашнее задание: подготовка презентации-визитки команды (2-3 слайда), в которых будет отображено, название учреждения, город, эмблема объединения, фото команды, ФИО участников команды, ФИО руководителя.

### **Заявка на участие в Соревнованиях по мультипликации «Мультикросс»**

Территория, название учреждения (полностью )	
Адрес, телефон, E-mail образовательной организации	
Ф.И.О. участников команды	
Ф.И.О. руководителя команды	
Контактный телефон и адрес электронной почты руководителя	
Необходимость питания (обед) во время форума (кол-во человек)	
Количество мест для проживания в гостинице (при необходимости), дата и время заселения	
Питание (завтрак, обед, ужин, необходимое подчеркнуть), количество человек	

*Примечание:* подача заявки в электронном виде обязательна. Все графы обязательны к заполнению полностью.

М.П.

Руководитель учреждения

## Критерии оценки

Содержание деятельности	Оцениваемые основные умения	количество баллов от 0 до 5
Раскадровка, план, сюжет	Создание серии рисунков, отражающих развитие каждой сцены	
	Разработка сюжетного хода в соответствии с конкурсным заданием	
	Применение при создании раскадровки крупности (общий, средний, крупный план, детали)	
Оригинальность выполнения замысла	Образ и характер движения	
Композиционное и цветовое решение	Определение размера, ракурса и пропорции при создании персонажей для каждой сцены	
	Подбор цвета, цветовое решение при создании фона и персонажей	
	Гармоничное расположение объектов в соответствии с замыслом	
Техническое исполнение (выполнение съемки и видеомонтажа)	Передача плавности движений	
	Создание звукового образа в соответствии с замыслом	
	Монтаж аудио- и видеоматериалов в соответствии со стандартами анимационного производства	

## **ПОЛОЖЕНИЕ** **о проведении Соревнований по скоростной сборке LEGO WeDo 2.0**

### **1. Общие положения**

Настоящее Положение определяет статус, цель, задачи, порядок организации и проведения Соревнований по скоростной сборке LEGO WeDo 2.0 в рамках Областного детского интеллектуального форума (далее – Соревнования).

### **2. Цели и задачи Соревнования**

2.1. Целью Соревнований является популяризация робототехники среди обучающихся образовательных организаций Кузбасса, обмен опытом участников соревнования.

2.2. Задачи Соревнований: привлекать обучающихся к инновационному, научно-техническому творчеству в области робототехники; пропагандировать робототехнику как учебную дисциплину; формировать новые знания, умения и компетенции у обучающихся в области инновационных технологий, механики и программирования; совершенствовать навыки самостоятельной работы, развивать профессиональное мышление и повышать ответственность обучающихся за выполняемую работу.

### **3. Руководство Соревнованиями**

3.1. Для организационно-методического, экспертного и информационного сопровождения подготовки и проведения Соревнований назначены операторы: Дырова Юлия Владимировна, руководитель структурного подразделения МБУ ДО ЦДТ: Заярная Татьяна Александровна, педагог дополнительного образования МБУ ДО ЦДТ, тел. 8(38475)2-04-41.

3.2. Судейская коллегия Соревнований осуществляет контроль и подведение итогов, в соответствии с регламентом Соревнований; оценивает выполнение участниками конкурсных заданий; определяет победителей и призеров Соревнований по каждой дисциплине.

3.3. Официальная информация о Соревнованиях размещается на официальных сайтах: ГАУДО «Кузбасский центр «ДОМ ЮНАРМИИ» по адресу: <http://дом-юнармии42.рф/> , МБУ ДО ЦДТ в разделе «Участвуй!» - «Конкурсы» по адресу: <http://cdtmzk.ru/> .

### **4. Участники Соревнования**

4.1. Участниками Соревнований являются обучающиеся образовательных организаций Кузбасса в двух возрастных категориях: 8-9 лет, 10-11 лет.

4.2. Форма участия: личная.

4.3. При регистрации участникам Соревнований необходимо иметь при себе паспорт или свидетельство о рождении (копии).

4.4. Руководитель несет полную ответственность за жизнь и здоровье детей во время проведения Соревнований.

### **5. Сроки и этапы Соревнований**

Заявки на участие необходимо направить до **15 марта 2023 г.** на адрес электронной почты: [cdtmk@mail.ru](mailto:cdtmk@mail.ru) (с пометкой в теме письма, например: LEGO WeDo 2.0, ФИО участника, территория).

## 6. Общие требования к материалам, оборудованию и программному обеспечению

Участники привозят с собой на соревнования стандартный набор образовательного конструктора LEGO WeDo 2.0. Использование дополнительных деталей, не входящих в комплект конструктора, ЗАПРЕЩЕНО!

Ноутбуки для программирования модели робота предоставляются организаторами Соревнований.

## 7. Общие условия проведения состязаний

7.1. Каждое соревнование имеет свою собственную схему проведения, описанную в правилах соответствующей дисциплины.

7.2. Руководители команд (тренеры) не допускаются в зону состязания для инструктирования или консультирования участников команд в течение Соревнований.

7.3. В зоне Соревнований разрешено находиться только участникам команд, судейской коллегии и жюри, представителям оргкомитета и лицам, допущенным оргкомитетом.

7.4. На период проведения Соревнований стандарт материалов и оборудования устанавливается организационным комитетом.

### Заявка

#### на участие в Соревнованиях по скоростной сборке LEGO WeDo 2.0

Территория \_\_\_\_\_

Наименование учреждения полностью \_\_\_\_\_

Адрес, телефон, E-mail \_\_\_\_\_

№	ФИО участника	ОУ, класс	Ответственный педагог	Дисциплина	Количество мест в гостинице (при необходимости), дата и время заселения	Контактный телефон

Количество мест для проживания в гостинице (при необходимости), дата и время заселения \_\_\_\_\_

Питание (завтрак, обед, ужин, *необходимое подчеркнуть*), количество человек \_\_\_\_\_

Подпись руководителя \_\_\_\_\_

*Примечание:* подача заявки в электронном виде обязательна

*Все графы обязательны к заполнению полностью.*

М.П.

Руководитель

## Регламент Соревнований по скоростной сборке LEGO WeDo 2.0

**Форма участия:** личная.

**Возраст участников:** 8 – 11 лет.

Состязания проводятся в два этапа.

### **Порядок проведения состязаний**

#### **1 этап. Конструирование робота:**

- организатор (судья) объявляет условия Соревнований;
- на начало Соревнований: на столах расставлены коробки с конструкторами и ноутбуки; все детали по карте конструктора находятся в наличии и полностью разобраны (ответственность руководителя, проводившего соревнование, проверка разборки судьями);
- участники собирают модель по инструкции, предоставленной организаторами;
- участники приступают к сборке модели по команде организатора (судьи);
- в ходе Соревнований участникам запрещено взаимодействовать с кем-либо, кроме судей, в случае возникновения вопросов или технических неполадок участник должен поднять руку;
- участнику запрещено покидать рабочее место во время проведения Соревнований.

#### **2 этап. Программирование робота по заданным условиям:**

- участникам предъявляется графическое изображение алгоритма, в соответствии с которым им предстоит запрограммировать собранную на 1-ом этапе модель;
- по команде судьи участники открывают ноутбук и задание, расположенное на рабочем столе, либо выданное в печатном виде, приступают к сборке и программированию;
- участник, готовый к проверке робота, объявляет о готовности судье посредством поднятия руки и громким объявлением «Готов»;
- судья отмечает время окончания работы участника. По команде судьи участник покидает зону Соревнований;
- проверка роботов судьями начинается после того, как все участники объявили о готовности робота к проверке, либо по истечении времени, отведенного на соревнование (30 минут). Судья оставляет за собой право увеличить время состязания, если ни один из участников не выполнил задание в срок.

### **Присуждение очков**

Присуждение очков производится с учетом следующих критериев:

**1 этап.** Точность выполнения (соответствие собранной конструкции схеме или изображению).

**2 этап.** Качество программирования (выполнение программой заданных функций).

- победители определяются по соответствию собранной конструкции схеме; правильности написания программы.
- при равном количестве очков победителем является тот участник, который справился с заданием за наименьшее время.

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

### **о проведении Соревнований по компьютерной графике «Лого-Стиль»**

#### **1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет статус, цель, задачи и порядок проведения Соревнований по компьютерной графике «Лого-Стиль» в рамках открытого Областного детского интеллектуального форума «Время быть первыми!» (далее – Соревнования).

#### **2. Цели и задачи Соревнования**

2.1. Цель Соревнований: предоставление возможности продемонстрировать мастерство и фантазию, дизайнерские идеи, оригинальность в создании логотипа (эмблемы) на заданную тему.

2.2. Задачи Соревнований:

- раскрыть творческий потенциал обучающихся образовательных организаций Кузбасса в процессе создания собственного логотипа (эмблемы);
- развить социально-психологические навыки в групповой творческой работе;
- совершенствовать навыки самостоятельной работы;
- развивать профессиональное мышление.

#### **3. Руководство Соревнованиями**

3.1. Для организационно-методического, экспертного и информационного сопровождения подготовки и проведения Соревнований назначены операторы мероприятия – Дырова Юлия Владимировна, руководитель структурного подразделения МБУ ДО ЦДТ; Любимова Юлия Аркадьевна, педагог дополнительного образования МБУ ДО ЦДТ, тел.: 8(38475) 2-04-41.

3.2. Жюри Соревнований осуществляет контроль и подведение итогов в соответствии с регламентом Соревнований; оценивает выполнение участниками конкурсных заданий, определяет победителей.

3.3. Официальная информация о Соревнованиях размещается на официальных сайтах: ГАУДО «Кузбасский центр «ДОМ ЮНАРМИИ» по адресу: <http://дом-юнармии42.рф/>, МБУ ДО ЦДТ в разделе «Участвуй!» - «Конкурсы» по адресу: <http://cdtmzk.ru/>.

#### **4. Участники Соревнований**

4.1. В Соревнованиях могут принимать участие обучающиеся образовательных организаций Кузбасса в возрасте 13-16 лет.

4.2. Конкурс предполагает командное участие.

4.3. Команда формируется, исходя из уровня подготовки участников.

4.4. Численность команды: не более 3-х человек. К участию в Соревнованиях допускается не более 1 команды от каждой образовательной организации.

**4.5. Дисциплина состоится при наличии кворума: не менее 3-х образовательных организаций из разных муниципальных образований Кузбасса.**

4.6. При регистрации каждому участнику Соревнований необходимо иметь при себе паспорт или свидетельство о рождении (копии).



4.7. Руководители команд несут полную ответственность за жизнь и здоровье детей во время проведения Соревнований.

## **5. Сроки, этапы Соревнований**

Заявки на участие необходимо направить до **15 марта 2023 г.** на адрес электронной почты: [cdtmk@mail.ru](mailto:cdtmk@mail.ru) (с пометкой в теме письма, например: «Лого-Стиль», ФИО участника, территория).

## **6. Общие требования к материалам, оборудованию и программному обеспечению**

6.1. Команды привозят на Соревнования собственное оборудование: ноутбуки с установленным программным обеспечением на выбор (Microsoft PowerPoint, Paint, Adobe®Photoshop) либо иное программное обеспечение, предназначенное для создания векторного изображения.

6.2. Допустимо использование графического планшета.

6.3. Команда, не имеющая оборудования и программного обеспечения, к Соревнованиям не допускается.

## **7. Общие условия проведения соревнования**

7.1. Участники Соревнований получают пакет рабочей документации, включающий в себя Техническое (творческое) задание на разработку логотипа (ТЗ).

7.2. Соревнования предполагают командное участие (команда состоит из 2-3 человек), поэтому конкурсное задание рассчитано на командное выполнение.

7.3. Участники одновременно в определенное Оргкомитетом время выполняют техническое задание. ТЗ выполняется в течение 2,5 часов.

7.4. Оценка происходит по результатам выполненной работы.

7.5. Руководители команд (тренеры) не допускаются в зону Соревнований для инструктирования или консультирования участников команд.

7.6. В зоне соревнования разрешено находиться только участникам команд, жюри, представителям оргкомитета и лицам, допущенным оргкомитетом.

## **8. Регламент Соревнований по компьютерной графике «Лого-Стиль»**

Команде необходимо разработать и презентовать логотип (эмблему) на заданную тему. Тема логотипа (эмблемы) сообщается непосредственно на Соревнованиях. Техническое задание на разработку логотипа: требования к проекту, критерии оценки результата, дополнительная информация.

## **9. Порядок определения победителей Соревнований по компьютерной графике «Лого-Стиль»**

9.1. Каждая конкурсная работа оценивается по следующим критериям:

9.1.1. **Уникальность.** Логотип должен помочь выделиться, быть заметным и запоминаемым на фоне конкурентов, при этом, не повторяя их. Логотип должен нести индивидуальность, неповторимость.

9.1.2. **Целенаправленность.** Логотип должен быть понятным для широкой целевой аудитории и подчеркивать специфику заданной темы.

9.1.3. **Лаконичность.** Логотип должен быть лаконичным, без лишних элементов – каждая деталь должна быть целесообразна при разработке, но без потери общей оригинальности. Дизайн логотипа должен быть четкий и понятный.

9.1.4. **Привлекательность.** Логотип должен притягивать внимание потенциальной целевой аудитории. В нем должно быть гармоничное сочетание стилистических элементов.

9.1.5. **Гибкость.** Логотип должен хорошо работать при размещении в различных ситуациях и на разных носителях, иметь возможность масштабирования под любой размер, изготовления из разных материалов, не теряя при этом читабельности.

9.1.6. **Вариативность.** Логотип должен иметь цветные и монохромные версии. При его разработке нужно найти то цветовое решение, которое бы наилучшим образом отображало миссию заданной темы.

9.1.7. **Шрифт.** Логотип должен создаваться посредством уникального шрифтового решения. Также необходим вариант с англоязычным написанием.

9.2. Победителей Конкурса определяет Конкурсная комиссия на очном заседании. В случае равного количества голосов голос Председателя конкурсной комиссии является решающим.

### Заявка на участие в Соревнованиях по компьютерной графике «Лого-Стиль»

Территория, название учреждения (полностью)	
Адрес, телефон, E-mail образовательной организации	
Название команды, Ф.И.О. участников команды	
Ф.И.О. руководителя команды	
Контактный телефон и адрес электронной почты руководителя	
Количество мест для проживания в гостинице (при необходимости), дата и время заселения	

*Примечание:* подача заявки в электронном виде обязательна. Все графы обязательны к заполнению.

М.П.

Руководитель учреждения

## ПОЛОЖЕНИЕ

### о проведении Соревнований по скоростной сборке на базе конструктора «ARDUINO»

#### 1. Общие положения

Настоящее Положение определяет статус, цель, задачи, порядок организации и проведения соревнований по скоростной сборке на базе конструктора «ARDUINO» в рамках Областного детского интеллектуального форума (далее – Соревнования).

#### 2. Цели и задачи Соревнования

2.1. Целью Соревнований является популяризация робототехники среди обучающихся образовательных организаций Кузбасса, обмен опытом участников соревнования.

2.2. Задачи Соревнований: привлекать обучающихся к инновационному, научно-техническому творчеству в области робототехники; пропагандировать робототехнику как учебную дисциплину; формировать новые знания, умения и компетенции у обучающихся в области инновационных технологий, механики и программирования; совершенствовать навыки самостоятельной работы, развивать профессиональное мышление и повышать ответственность обучающихся за выполняемую работу.

#### 3. Руководство Соревнованиями

3.1. Для организационно-методического, экспертного и информационного сопровождения подготовки и проведения Соревнований назначены операторы: Дырова Юлия Владимировна, руководитель структурного подразделения МБУ ДО ЦДТ; Долгов Вадим Геннадьевич, педагог дополнительного образования МБУ ДО ЦДТ, тел. 8(38475)2-04-41.

3.2. Судейская коллегия Соревнований осуществляет контроль и подведение итогов, в соответствии с регламентом Соревнований; оценивает выполнение участниками конкурсных заданий; определяет победителей и призеров Соревнований по каждой дисциплине.

Официальная информация о Соревнованиях размещается на официальных сайтах: ГАУДО «Кузбасский центр «ДОМ ЮНАРМИИ» по адресу: <http://дом-юнармии42.рф/>, МБУ ДО ЦДТ в разделе «Участвуй!» - «Конкурсы» по адресу: <http://cdtmzk.ru/>

#### 4. Участники Соревнования

4.1. Участниками Соревнований являются обучающиеся образовательных организаций Кузбасса в возрасте 10-14 лет. Соревнования проводятся без деления участников на возрастные группы.

4.2. Форма участия: личная.

4.3. При регистрации участникам Соревнований необходимо иметь при себе паспорт или свидетельство о рождении (копии).

4.4. Руководитель участника несет полную ответственность за жизнь и здоровье детей во время проведения Соревнований.

## 5. Сроки, этапы, Соревнований

Заявки на участие необходимо направить до **15 марта 2023 г.** на адрес электронной почты: [cdtmk@mail.ru](mailto:cdtmk@mail.ru) (с пометкой в теме письма, например: ARDUINO, ФИО участника, территория).

## 6. Общие требования к материалам, оборудованию и программному обеспечению

Участники используют на Соревнованиях оборудование, предоставляемое организаторами: ПК и стандартный набор образовательного конструктора ARDUINO «Матрешка».

## 7. Общие условия проведения Соревнований

7.1. Каждое состязание имеет свою собственную схему проведения, описанную в правилах соответствующего состязания.

7.2. Руководители команд (тренеры) не допускаются в зону состязания для инструктирования или консультирования участников команд в течение состязания.

7.3. В зоне состязания разрешено находиться только участникам команд, судейской коллегии и жюри, представителям оргкомитета и лицам, допущенным оргкомитетом.

7.4. На период проведения состязаний стандарт материалов и оборудования устанавливается организационным комитетом.

**7.5. Дисциплина состоится при наличии кворума: не менее 3-х образовательных организаций из разных муниципальных образований Кузбасса.**

### Заявка

#### на участие в Соревнованиях по скоростной сборке ARDUINO

Территория \_\_\_\_\_

Наименование учреждения полностью \_\_\_\_\_

Адрес, телефон, E-mail \_\_\_\_\_

№	ФИО участника	ОУ, класс	Ответственный педагог	Дисциплина	Количество мест в гостинице (при необходимости), дата и время заселения	Контактный телефон

Количество мест для проживания в гостинице (при необходимости), дата и время заселения \_\_\_\_\_

Питание (завтрак, обед, ужин, *необходимое подчеркнуть*), количество человек \_\_\_\_\_

Подпись руководителя \_\_\_\_\_

*Примечание:* подача заявки в электронном виде обязательна.

*Все графы обязательны к заполнению полностью.*

М.П.

Руководитель

## **Регламент Соревнований по скоростной сборке на базе конструктора «ARDUINO»**

**Форма участия:** личная.

**Возраст участников:** 10-14 лет.

Состязания проводятся в два этапа.

### **Порядок проведения Соревнований**

#### **1 этап. Сборка проекта:**

- образовательные конструкторы и другое необходимое оборудование (ноутбуки) для участия предоставляется организаторами соревнований;
- в ходе Соревнований участникам запрещено взаимодействовать с кем-либо, кроме судей, в случае возникновения вопросов или технических неполадок участник должен поднять руку;
- участнику запрещено покидать рабочее место во время проведения Соревнований;
- организатор (судья) объявляет условия Соревнований;
- участникам предъявляется инструкция по сборке проекта из образовательного конструктора Arduino;
- участники собирают проект, ориентируясь на инструкцию и техническое задание;
- участники приступают к сборке по команде организатора (судьи).

#### **2 этап. Программирование прототипа:**

- программирование осуществляется в среде программирования Arduino.
- участникам выдается программный код, в соответствии с которым им предстоит запрограммировать собранный на 1-ом этапе проект;
- участники открывают ноутбук и задание, расположенное на рабочем столе, либо выданное в печатном виде, приступают к программированию;
- участник, готовый к проверке собранного макета, объявляет о готовности судье посредством поднятия руки и громким объявлением «Готов»;
- в этот момент судья отмечает время окончания работы участника. По команде судьи участник покидает зону Соревнований;
- проверка роботов судьями начинается после того, как все участники объявили о готовности, либо по истечении времени Соревнований;
- внесение изменений в программный код проекта согласно выданного чек-листа. Каждое изменение кода и запуск программы проверяется судьей и фиксируется в чек-листе;
- на Соревнование в 2 этапах отводится 40 минут. По истечении этого срока судья останавливает Соревнование. Судья оставляет за собой право добавить время Соревнования — при условии, что ни один из участников не собрал готовую модель.

#### **Присуждение очков**

Присуждение очков производится с учетом следующих критериев:

**1 этап.** Точность выполнения (соответствие собранной конструкции схеме или изображению).

**2 этап.** Качество программирования (выполнение программой заданных функций).

Победители определяются по соответствию собранной конструкции схеме; правильности написания программы.

- при равном количестве очков победителем является тот участник, который справился с заданием за наименьшее время.

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

### **о проведении Соревнований по фото-, видеосъемке, монтажу «Медиа-мейкер»**

#### **1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет статус, цель, задачи и порядок проведения Соревнований по фото-, видеосъемке, монтажу «Медиа-мейкер», в рамках открытого Областного детского интеллектуального форума «Время быть первыми!» (далее – Соревнования).

1.2. Для организации и проведения Соревнований создается оргкомитет.

1.3. Оргкомитет формирует состав судейской коллегии, утверждает программу проведения Соревнований, список участников, протоколы заседания судейской коллегии, итоговые документы (решения, проекты приказы и т.д.), решает иные вопросы по организации Соревнований.

#### **2. Цели и задачи Соревнований**

2.1. Целью Соревнований является создание условий для популяризации, развития интереса и поощрения творческой деятельности в области фото- и видеоискусства среди обучающихся образовательных организаций Кузбасса.

2.2. Задачи Соревнований:

- повысить интерес к творческой деятельности детей в области фото и видеоискусства;
- развить социально-психологические навыки в групповой творческой работе;
- совершенствовать навыки самостоятельной работы;
- развивать профессиональное мышление, повышать ответственность обучающихся за выполняемую работу.

#### **3. Руководство Соревнований**

3.1. Общее руководство Соревнований осуществляет организационный комитет (далее - Оргкомитет). Оргкомитет определяет и утверждает состав жюри. Решения Оргкомитета оформляются протоколами и утверждаются председателем (заместителем председателя) Оргкомитета.

3.2. Для организационно-методического, экспертного и информационного сопровождения подготовки и проведения Конкурса назначены операторы мероприятия: Дырова Юлия Владимировна, руководитель структурного подразделения МБУ ДО ЦДТ; Ганюшкина Эрика Аликовна, педагог-организатор МБУ ДО ЦДТ, тел.: 838(475)2-04-41.

3.3. Жюри Конкурса осуществляет контроль и подведение итогов; в соответствии с регламентом Конкурса оценивает выполнение участниками конкурсных заданий и определяет победителей.

3.4. Официальная информация о Конкурсе размещается на официальном сайте ГАУДО «Кузбасский центр «ДОМ ЮНАРМИИ» по адресу: <http://дом-юнармии42.пф/>, а также на сайте МБУ ДО ЦДТ в разделе «Участвуй!» - «Конкурсы» по адресу: <http://cdtmzk.ru/>

#### 4. Участники Соревнований

4.1. В Соревнованиях могут принимать участие обучающиеся образовательных организаций Кузбасса в возрасте 11-18 лет.

4.2. Соревнования предполагают командное участие. Состав команды: не более 4 человек.

4.3. Допускается не более одной команды от каждой образовательной организации.

4.4. При регистрации каждому участнику Соревнований необходимо иметь при себе паспорт или свидетельство о рождении (копии).

4.5. Руководители участников несут полную ответственность за жизнь и здоровье детей во время проведения Соревнований.

#### 5. Сроки и этапы Соревнований

Заявки на участие необходимо направить до **15 марта 2023 г.** на электронную почту: [cdtmk@mail.ru](mailto:cdtmk@mail.ru) (с пометкой в теме письма, например, «Медиа-мейкер», ФИО участника, территория). Количество участников ограничено.

#### 6. Общие требования к материалам, оборудованию и программному обеспечению

6.1. Команда использует на Соревнованиях собственное оборудование с установленным программным обеспечением. Желательно иметь доступ к мобильному интернету.

6.3. Оборудование: смартфон, дата-кабель для передачи данных со смартфона на ПК, дополнительное освещение, штатив, фотофон (по желанию).

6.4. Программное обеспечение: сканер QR-кодов, ОБЛАКО Mail.ru, InShot или CapCut).

#### 7. Общие условия проведение Соревнований

7.1. Участники конкурса получают пакет рабочей документации, включающий в себя: текстовое описание конкурсного задания, а также Qr-код на ссылку с файлами.

7.2. Соревнование предполагает командное участие, поэтому конкурсное задание рассчитано на командное выполнение.

7.3. Участники выполняют конкурсное задание одновременно в течение 3-х часов.

7.4. Оценка происходит по результатам выполненной работы.

7.5. В зону соревнований допускаются только участники команд, жюри, представители оргкомитета и лица, допущенные Оргкомитетом.

#### 8. Регламент Соревнований

8.1. Соревнования проходят в 3-х технических заданиях: видеосъемка, монтаж и репортаж. Для выполнения заданий командам необходимо разделить и выбрать ответственных за выполнение определенного задания. Таким образом все задания выполняются командой одновременно. На выполнение заданий отведено 3 часа. Темы заданий оглашаются организаторами в начале конкурса.

1 задание: **Монтаж.** Из снятых непосредственно на соревнованиях видеоматериалов смонтировать видеоролик, тренд «падающий телефон».

2 задание: **Видеосъемка.** Командам дается 6 звуков, на три из них необходимо придумать ситуацию и обыграть ее в соответствии с заданной тематикой, записать видеоролик.

3 задание: **Репортаж.** Участникам необходимо снять фоторепортаж мероприятия и написать короткую статью о нем. В статье должно быть отражено название, описание мероприятия, свое отношение к данному мероприятию и заключение.

8.2. Выполненные задания участники загружают на оценку в компьютер организаторов с помощью дата-кабеля или посредством мобильного интернета.

8.3. Также организаторами Соревнований предусмотрена специальная номинация – «приз зрительских симпатий». Лучший видеоролик определится народным голосованием в социальной сети в группе ВКонтакте [https://vk.com/ott\\_official](https://vk.com/ott_official).

## 9. Требования к работам

9.1. Рекомендованные технические характеристики для фотографий:

формат файла: JPG, JPEG, размер по большей стороне - 1920 рix, размер файла: не более 3 Мб.

9.2. Рекомендованные технические характеристики для видеоматериалов:

Формат файла: mp4, разрешение – 720p, 1080p., соотношение сторон: 9:16 (вертикальное)

9.3. Не принимаются на оценку жюри фотографии:

- низкого технического качества;
- с размерами, не соответствующими требованиям Соревнований;
- с копирайтом и различными надписями;
- признанные не соответствующими тематике Соревнований.

9.4. Не принимаются на оценку жюри видеоматериалы:

- созданные ранее даты проведения Соревнований;
- с параметрами, не соответствующими требованиям Соревнований;
- не соответствующие заданной тематике.

9.5 Команда, представившая конкурсные материалы, не соответствующие общепринятым этическим нормам, подлежит дисквалификации.

## 10. Критерии оценки

Задания	Оцениваемые умения	количество баллов от 0 до 5
Видеосъемка	<ul style="list-style-type: none"><li>- видение кадра;</li><li>- точка съемки;</li><li>- оригинальная сюжетная ситуация;</li><li>- монтаж видеороликов.</li></ul>	
Монтаж	<ul style="list-style-type: none"><li>- незаметная склейка;</li><li>- плавность видеоролика;</li><li>- соответствующее звуковое сопровождение.</li></ul>	
Репортаж	<p>Фотосъемка:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- разнообразие планов фотографий;</li><li>- композиция кадра;</li><li>- соответствие теме;</li><li>- техническое качество;</li><li>- информативность</li></ul> <p>Статья:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- название статьи;</li><li>- общее содержание текста;</li><li>- заключение;</li><li>- соответствие фотографий статье;</li><li>- оригинальность выполнения замысла.</li></ul>	

## 11. Во время Соревнований запрещено

11.1. Применять опасные предметы или меры, препятствующие проведению форума.

11.2. Принимать любые другие меры, которые жюри может посчитать препятствием проведению конкурса или их нарушением.

11.3. Участники, нарушившие какой-либо из этих пунктов, могут быть дисквалифицированы.



## Заявка на участие в соревнованиях по фото-, видеосъемке, монтажу «Медиа-мейкер»

Территория, название учреждения (полностью)	
Адрес, телефон, E-mail образовательной организации	
Название команды	
Ф.И.О. участников команды	
Ф.И.О. руководителя команды	
Контактный телефон и адрес электронной почты руководителя	
Необходимость питания (обед) во время форума (кол-во человек)	
Количество мест для проживания в гостинице (при необходимости), дата и время заселения	
Питание (завтрак, обед, ужин, необходимое подчеркнуть), количество человек	

*Примечание:* подача заявки в электронном виде обязательна  
*Все графы обязательны к заполнению полностью.*

М.П.

Руководитель учреждения