

СОГЛАСОВАНО  
Министр образования Кузбасса  
С.Ю. Балакирева  
«    »    2022 г.

УТВЕРЖДАЮ  
Директор ГАУДО «Кузбасский центр  
«ДОМ ЮНАРМИИ»  
Ю.В. Борисова  
«    »    2022 г.

УТВЕРЖДАЮ:  
Начальник Муниципального казенного  
учреждения «Управление образованием  
Междуреческого городского округа»  
С.Н. Ненилин  
«    »    2022 г.

## ПОЛОЖЕНИЕ

### о проведении открытого Областного детского интеллектуального форума «Время быть первыми!»

#### 1. Общие положения

Настоящее положение определяет цель, задачи, порядок проведения открытого Областного детского интеллектуального форума «Время быть первыми!» (далее – Форум).

#### 2. Цель и задачи Форума

2.1. Форум является инновационной площадкой, деятельность которой направлена на формирование сообщества талантливых детей и подростков Кузбасса.

2.2. Цель Форума – создание условий для интеллектуального развития и самореализации молодого поколения Кузбасса через приобщение их к познавательной деятельности, организацию творческого общения детей и подростков, занимающихся проектной работой в техническом творчестве; обмена положительным опытом и лучшими практиками наставников: учителей, педагогов дополнительного образования.

2.3. Задачи Форума:

- развивать инновации и научно-техническое творчество;
- выявлять и поддерживать талантливых детей и подростков, проявивших интерес к сфере высоких технологий;
- создавать благоприятные условия для практической реализации интеллектуально-творческих, проектно-конструкторских, научно-технических интересов и способностей детей и подростков;
- развивать сетевое взаимодействие с образовательными организациями, способствующее совместному решению актуальных образовательных задач в области интеллектуального развития детей и подростков;
- популяризировать научно-техническое направление, инженерные и научные профессии среди молодого поколения Кузбасса.

#### 3. Сроки и место проведения

Форум проводится ежегодно в марте месяце по адресу: г. Междуреченск, ул. Весенняя, 9, МБУК ДК «Распадский» (информация о дате и времени проведения будет сообщена дополнительно в информационном письме).

## **4. Руководство и организация**

4.1. Организаторами Форума являются:

- Министерство образования Кузбасса;
- Государственное автономное учреждение дополнительного образования «Кузбасский центр «ДОМ ЮНАРМИИ»;
- Муниципальное казенное учреждение «Управление образованием Междуреченского городского округа»;
- Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Центр детского творчества» Междуреченского городского округа.

4.2. Для организации и проведения Форума создается оргкомитет, в состав которого входят специалисты всех организаций, осуществляющих подготовку и проведение Форума.

4.3. Оргкомитет имеет право:

- привлекать экспертов к организации и проведению мероприятий Форума из числа представителей органов исполнительной и законодательной власти, знаковых фигур общественной деятельности, квалифицированных специалистов;
- привлекать партнеров и спонсоров к организации и проведению мероприятий Форума;
- формировать экспертные комиссии из числа членов партнерских организаций Форума.

4.4. Решения, принимаемые Оргкомитетом в рамках своей компетенции, обязательны для исполнения участниками, волонтерами, гостями Форума, а также всеми лицами, задействованными в организационно-подготовительной работе Форума.

## **5. Участники**

В Форуме принимают участие обучающиеся образовательных организаций Кузбасса в возрасте от 7 до 18 лет, подавшие заявку на участие в Форуме.

## **6. Программа Форума**

6.1. Программа Форума состоит из следующих соревновательных дисциплин:

- Соревнования по робототехнике «Robobattle» (приложение 2);
- Соревнования по «Cubogo» (приложение 3);
- Соревнования по мультипликации «Мультикросс» (приложение 4);
- Соревнования «Скоростная сборка LEGO WeDo» (приложение 5);

6.2. Программа Форума включает следующие мероприятия:

- Соревнования;
- Церемония награждения по итогам проведения Форума.

## **7. Порядок подачи заявок на участие**

7.1. Для участия в соревнованиях необходимо подать в сроки, которые будут сообщены дополнительно в информационном письме, следующие документы:

- заявку на участие в Форуме (по форме приложений 2,3,4,5 настоящего положения);
- согласие на обработку персональных данных (приложение 1).

7.2. Справки по телефонам:

- в г. Кемерово:

8 (384-2) 52-17-10 - Горовая Яна Олеговна;

- в г. Междуреченске:

8 (38475) 2-26-38 - Калашникова Анастасия Александровна, заместитель директора МБУ ДО ЦДТ,

8(38475)2-04-41 – Дырова Юлия Владимировна, руководитель структурного подразделения отдела технического творчества МБУ ДО ЦДТ.

## **8. Подведение итогов, награждение**

8.1. По итогам работы Форума победители и призеры (1, 2 и 3 место) награждаются грамотами организаторов.

8.2. Организаторы и партнеры Форума вправе установить специальные призы и ценные подарки.

8.3. Всем участникам Форума вручается «Свидетельство участника».

## **9. Финансирование**

9.1. Расходы по организации и проведению Форума несут Муниципальное казенное учреждение «Управление образованием Междуреченского городского округа», Государственное автономное учреждение дополнительного образования «Кузбасский центр «ДОМ ЮНАРМИИ».

9.2. Проезд, питание и проживание участников осуществляется за счет средств направляющих образовательных организаций.

## **10. Обеспечение безопасности участников соревнований**

В целях соблюдения мер личной безопасности участников в условиях сохранения рисков распространения коронавирусной инфекции (COVID-19) Форум проводится без зрителей, с соблюдением рекомендаций по профилактике распространения новой коронавирусной инфекции (COVID-19). Количество участников ограничено.

## **11. Заключительные положения**

Вопросы, не отраженные в настоящем Положении, решаются Оргкомитетом, исходя из своей компетенции в рамках сложившейся ситуации и в соответствии с действующим законодательством.

**Данное Положение является официальным приглашением к участию в Форуме.**

**СОГЛАСИЕ РОДИТЕЛЯ/ЗАКОННОГО ПРЕДСТАВИТЕЛЯ НА ОБРАБОТКУ  
ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ НЕСОВЕРШЕННОЛЕТНЕГО ГРАЖДАНИНА**

*(заполняется родителем/законными представителем  
несовершеннолетнего участника мероприятия)*

Я, \_\_\_\_\_,  
*(ФИО родителя или законного представителя)*

паспорт \_\_\_\_\_ выдан \_\_\_\_\_,  
*(серия, номер) (когда и кем выдан)*

являясь \_\_\_\_\_ родителем \_\_\_\_\_ (законным \_\_\_\_\_ представителем) \_\_\_\_\_ несовершеннолетнего

\_\_\_\_\_  
*(ФИО несовершеннолетнего)*

приходящегося мне \_\_\_\_\_,  
*(сыном; дочерью; ребенком, находящимся под опекой (попечительством))*

зарегистрированного по адресу: \_\_\_\_\_

даю свое согласие Государственному автономному учреждению дополнительного образования «Кузбасский центр «ДОМ ЮНАРМИИ» на обработку персональных данных несовершеннолетнего, относящихся исключительно к перечисленным ниже категориям персональных данных: фамилия, имя, отчество; пол; дата рождения; данные документа, удостоверяющего личность; гражданство; образовательная организация; класс; название творческого объединения.

Я даю согласие на использование персональных данных несовершеннолетнего в целях организации и проведения **открытого Областного детского интеллектуального форума «Время быть первыми!»**, а также формирования базы данных участников мероприятия, оформления документов на проведение мероприятия, подготовки наградного материала, информационных и методических материалов, индивидуального учета результатов мероприятия.

Настоящее согласие предоставляется мной на осуществление действий в отношении персональных данных несовершеннолетнего, которые необходимы для достижения указанных выше целей, включая (без ограничения) сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение).

Также я разрешаю производить фото- и видеосъемку моего ребенка (подопечного) во время участия в мероприятии с целью использования во внутренних и внешних коммуникациях. Фото- и видеоматериалы могут быть адаптированы для использования в социальных сетях и интернет-ресурсах организатора мероприятия, а также для освещения в СМИ, при условии, что произведенные фото- и видеоматериалы не нанесут вред достоинству и репутации ребенка.

Я проинформирован, что Государственное автономное учреждение дополнительного образования «Кузбасский центр «ДОМ ЮНАРМИИ» гарантирует обработку персональных данных несовершеннолетнего в соответствии с действующим законодательством РФ (Федеральный закон №152-ФЗ от 27.07.2006 г. «О персональных данных»).

Данное соглашение действует со дня подписания и в течение 2-х лет.

Данное согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую по собственной воле и в интересах несовершеннолетнего.

" \_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ 20\_\_ г.

\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_/

*Подпись*

*Расшифровка подписи*

**СОГЛАСИЕ**  
**НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ ГРАЖДАНИНА**  
*(заполняется совершеннолетним участником мероприятия)*

Я, \_\_\_\_\_,  
(ФИО участника мероприятия)

паспорт \_\_\_\_\_ выдан \_\_\_\_\_,  
(серия, номер) (когда и кем выдан)

зарегистрированный по адресу: \_\_\_\_\_

даю свое согласие Государственному автономному учреждению дополнительного образования «Кузбасский центр «ДОМ ЮНАРМИИ» на обработку моих персональных данных, относящихся исключительно к перечисленным ниже категориям персональных данных: фамилия, имя, отчество; пол; дата рождения; данные документа, удостоверяющего личность; гражданство; образовательная организация; класс; название творческого объединения.

Я даю согласие на использование моих персональных данных в целях организации и проведения **открытого Областного детского интеллектуального форума «Время быть первыми!»**, а также формирования базы данных участников мероприятия, оформления документов на проведение мероприятия, подготовки наградного материала, информационных и методических материалов, индивидуального учета результатов мероприятия.

Настоящее согласие предоставляется мной на осуществление действий в отношении моих персональных данных, которые необходимы для достижения указанных выше целей, включая (без ограничения) сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение).

Также я разрешаю производить мою фото- и видеосъемку во время участия в мероприятии с целью использования во внутренних и внешних коммуникациях. Фото- и видеоматериалы могут быть адаптированы для использования в социальных сетях и интернет-ресурсах организатора мероприятия, а также для освещения в СМИ, при условии, что произведенные фото- и видеоматериалы не нанесут вред моему достоинству и репутации.

Я проинформирован, что Государственное автономное учреждение дополнительного образования «Кузбасский центр «ДОМ ЮНАРМИИ» гарантирует обработку моих персональных данных в соответствии с действующим законодательством РФ (Федеральный закон №152-ФЗ от 27.07.2006 г. «О персональных данных»).

Данное соглашение действует со дня подписания и в течение 2-х лет.

Данное согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую по собственной воле и в собственных интересах.

" \_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ 20 \_\_\_\_ г.

\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
Подпись / Расшифровка подписи



## **ПОЛОЖЕНИЕ** **о проведении Соревнований по робототехнике «Robobattle»**

### **1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет статус, цель, задачи и порядок проведения Соревнований по робототехнике «Robobattle» в рамках открытого Областного детского интеллектуального форума «Время быть первыми!» (далее – Соревнования).

1.2. Для организации и проведения Соревнований создается оргкомитет.

1.3. Оргкомитет формирует состав судейской коллегии, утверждает программу проведения Соревнований, список команд-участников, протоколы заседания судейской коллегии, итоговые документы (решения, проекты приказы и т.д.), решает иные вопросы по организации Соревнований.

### **2. Цели и задачи Соревнований**

2.1. Целью Соревнований является популяризация робототехники среди обучающихся образовательных организаций Кузбасса, обмен опытом участников турнира.

2.2. Задачи Соревнований:

- привлекать обучающихся к инновационному, научно-техническому творчеству в области робототехники;
- пропагандировать робототехнику как учебную дисциплину;
- формировать новые знания, умения и компетенции у обучающихся в области инновационных технологий, механики и программирования;
- совершенствовать навыки самостоятельной работы, развивать профессиональное мышление и повышать ответственность обучающихся за выполняемую работу.

### **3. Руководство Соревнований**

3.1. Для организационно-методического, экспертного и информационного сопровождения подготовки и проведения Соревнований назначены операторы – Дырова Юлия Владимировна, руководитель структурного подразделения МБУ ДО ЦДТ; Крылова Татьяна Николаевна, педагог дополнительного образования МБУ ДО ЦДТ, контакт. телефон 8(38475) 2-04-41.

3.2. Судейская коллегия Соревнований осуществляет контроль и подведение итогов, в соответствии с регламентом Соревнований; оценивает выполнение участниками конкурсных заданий; определяет победителей и призеров Соревнований по каждой дисциплине.

3.3. Официальная информация о Соревнованиях размещается на официальных сайтах МБУ ДО ЦДТ в разделе «Участвуй!» - «Конкурсы» по адресу: <http://www.cdt.rikt.ru/>; ГАУДО «Кузбасский центр «ДОМ ЮНАРМИИ» по адресу: <http://дом-юнармии42.рф/>

### **4. Участники Соревнований**

4.1. К участию в соревнованиях допускаются обучающиеся образовательных организаций Кузбасса в возрасте от 7 до 18 лет (младшая возрастная категория 7-12 лет, старшая возрастная категория 13-18 лет). **К участию в соревнованиях допускается не более 1 команды от образовательной организации в каждой дисциплине.**

4.2. Команда состоит из 1-2 участников. Принадлежность команды к возрастной группе определяется возрастом старшего участника команды.

4.3. При регистрации каждому участнику Соревнований необходимо иметь при себе паспорт или свидетельство о рождении (копии).

4.4. Руководители команд (тренеры) несут полную ответственность за жизнь и здоровье детей во время проведения Соревнований.

## **5. Сроки, этапы, дисциплины Соревнований**

5.1. Заявки на участие необходимо подать в сроки, которые будут сообщены дополнительно в информационном письме, по электронной почте: [cdtmk@mail.ru](mailto:cdtmk@mail.ru) (с пометкой в теме письма, например: RoboBattle, ФИО участника, территория). Соревнования проводятся по дисциплинам:

«Кегельринг» (младшая возрастная категория 7-12 лет);

«Траектория» (младшая возрастная категория 7-12 лет, старшая возрастная категория 13-18 лет);

«Чистый путь к школе» (младшая возрастная категория 7-12 лет, старшая возрастная категория 13-18 лет).

5.2. Для команды возможно участие в двух дисциплинах Соревнований.

5.3. Очередность выступления каждой команды определяется жеребьёвкой.

5.4. После жеребьёвки, в начале прохождения этапа, все команды, подготовив робота, помещают его в техническую зону. До окончания прохождения этапа внесение изменений в конструкцию робота, его программу не допускается.

5.5. В каждой возрастной категории разыгрываются три призовых места.

## **6. Общие требования к материалам, оборудованию и программному обеспечению**

6.1. Команда использует материалы и оборудование, привезенные с собой.

6.2. К участию в соревнованиях, допускаются команды, использующие роботов на любых робототехнических платформах. Допустимо использовать только безопасное оборудование – не причиняющее ущерба материалам и оборудованию команд, полю и реквизиту состязания, зоне состязания и людям. Если робот, каким-либо образом, будет повреждать покрытие поля во время состязания, то он будет дисквалифицирован на весь период проведения состязания.

6.3. Один и тот же робот не может быть использован разными командами. Команды, нарушившие данное правило, будут дисквалифицированы и должны немедленно покинуть зону состязания.

6.4. В состязании команда может использовать любое программное обеспечение, предназначенное для программирования роботов, если иное не указано в правилах соответствующего состязания.

6.5. Иные требования к роботам описаны в правилах соответствующего состязания или общих правилах категории состязания.

6.6. Команда, которая не соблюдает требования к материалам, оборудованию и программному обеспечению, может быть не допущена к участию в соответствующем состязании.

## **7. Общие условия проведения Соревнований**

7.1. Каждое состязание имеет свою собственную схему проведения, описанную в правилах соответствующего состязания.

7.2. Руководители команд (тренеры) не допускаются в зону состязания для инструктирования или консультирования участников команд в течение состязания, если иное не указано в правилах соответствующего состязания.

7.3. В зоне состязания разрешено находиться только участникам команд, судейской коллегии и жюри, представителям оргкомитета и лицам, допущенным оргкомитетом.

7.4. На период проведения состязаний стандарт материалов, оборудования и полей, используемых для состязаний, устанавливается организационным комитетом.

## Заявка на участие в Соревнованиях по робототехнике «Robobattle»

Территория \_\_\_\_\_

Наименование учреждения полностью \_\_\_\_\_

N п/п	Имя робота для дисциплин (кроме Скоростной сборки)	Фамилия, имя капитана команды	Дата рождения, возраст	Фамилия, имя участника	Дата рождения, возраст	Дисциплина			
						Кегельринг	Траектория	Читый путь к школе	Скоростная сборка

Адрес, телефон, факс \_\_\_\_\_

Количество участников \_\_\_\_\_

Количество команд \_\_\_\_\_

Количество мест для проживания в гостинице (при необходимости), дата и время заселения \_\_\_\_\_

Питание (завтрак, обед, ужин, *необходимое подчеркнуть*), количество человек \_\_\_\_\_

Ф.И.О. педагога, телефон \_\_\_\_\_

*Примечание:* подача заявки в электронном виде обязательна, все графы обязательны к заполнению.

М.П.

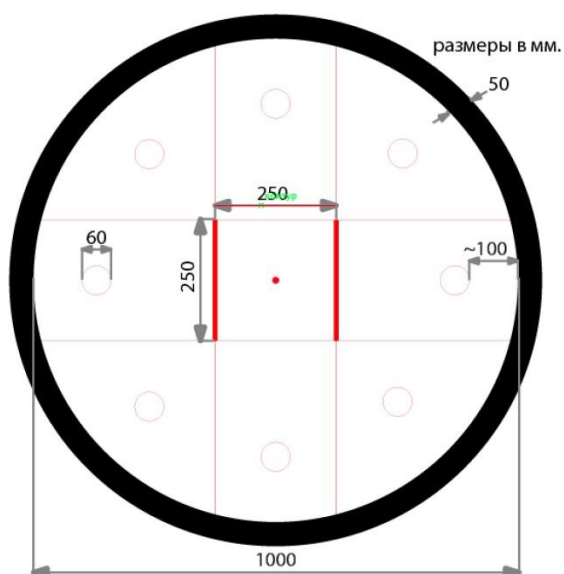
Руководитель



## Регламент состязания «Кегельринг»

### 1. Условия состязания

1. За наиболее короткое время робот, не выходя более чем на 5 секунд за пределы круга, очерчивающего ринг, должен вытолкнуть расположенные в нем кегли.
2. На очистку ринга от кеглей дается максимум 2 минуты.
3. Если робот полностью выйдет за линию круга более чем на 5 секунд, попытка не засчитывается.
4. Во время проведения состязания участники команд не должны касаться роботов, кеглей или ринга.
5. Перед началом состязания на ринге расставляют 8 кеглей. Робот ставится в центр ринга, его начальное направление движения выбирается судьей (направление одинаковое для всех участников).



### 2. Ринг

1. Цвет ринга - светлый.
2. Цвет ограничительной линии - черный.
3. Диаметр ринга - 1 м (белый круг).
4. Ширина ограничительной линии - 50 мм.

### 3. Кегли

1. Кегли представляют собой жестяные цилиндры и изготовлены из пустых стандартных жестяных банок, используемых для напитков.
2. Диаметр кегли - 70 мм.
3. Высота кегли - 120 мм.
4. Вес кегли - не более 50 гр.

### 4. Робот

1. Максимальная ширина робота 25 см, длина - 25 см.
2. Высота и вес робота не ограничены.
3. Робот должен быть автономным.
4. Во время соревнования размеры робота должны оставаться неизменными и не должны выходить за пределы 25 x 25 см.
5. Робот не должен иметь никаких приспособлений для выталкивания кеглей (механических, пневматических, вибрационных, акустических и др.).
6. Робот должен выталкивать кегли исключительно своим корпусом.
7. Запрещено использование каких-либо клейких приспособлений на корпусе робота для сбора кеглей.

### 5. Игра

1. Робот помещается строго в центр ринга, в то положение, которое укажет судья

2. Кегли равномерно расставляются внутри окружности ринга. На каждую четверть круга должно приходиться не более 2-х кеглей. Кегли могут быть расположены не ближе 10 см и не далее 15 см от черной ограничительной линии.

3. Главная цель робота состоит в том, чтобы вытолкнуть кегли за пределы круга, ограниченного линией.

4. Кегля считается вытолкнутой, если никакая ее часть не находится внутри белого круга, ограниченного линией.

5. Один раз покинувшая пределы ринга кегля считается вытолкнутой и может быть снята с ринга в случае обратного закатывания.

6. Робот должен быть включен или инициализирован вручную в начале состязания по команде судьи, после чего в его работу нельзя вмешиваться. Запрещено дистанционное управление или подача роботу любых команд.

#### **6. Правила отбора победителя**

1. Каждой команде дается не менее двух попыток (точное число определяется судейской коллегией в день проведения соревнований).

2. В зачет принимается лучшее время из попыток или максимальное число вытолкнутых кеглей за отведенное время.

3. Победителем объявляется команда, чей робот затратил на очистку ринга от кеглей наименьшее время, или, если ни одна команда не справилась с полной очисткой ринга, команда, чей робот вытолкнул за пределы ринга наибольшее количество кеглей.

### **Регламент состязания «Траектория»**

#### **1. Условия состязания**

За наиболее короткое время робот должен, двигаясь по линии траектории, добраться от места старта до места финиша. Порядок прохождения траектории (варианты маршрутов) будут определены главным судьей соревнований не менее чем за час до состязания.

На прохождение дистанции дается максимум 2 минуты.

Во время проведения попытки операторы команд не должны касаться роботов.

#### **Для младшей возрастной группы:**

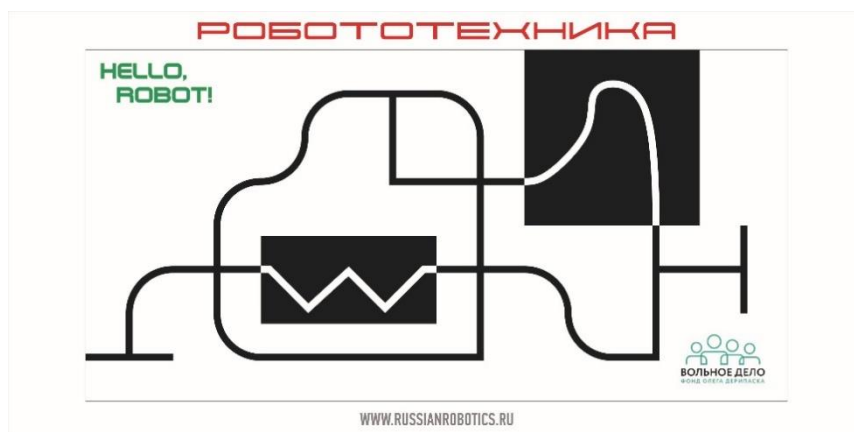
Участникам не нужно будет преодолевать препятствия, кроме преодоления перекрестков и поворотов на перекрестках.

Если робот не преодолеет всю траекторию, то ему за прохождение каждого перекрестка и поворота на 90 градусов будет присуждаться по 10 баллов, за прохождение каждого прямого угла на линии – 5 баллов.

#### **Для старшей возрастной группы:**

Возможные препятствия на пути:

- Инверсные элементы – 40 баллов за прохождение; за прохождение каждого перекрестка и поворота на 90 градусов будет присуждаться по 10 баллов, за прохождение каждого прямого угла на линии – 5 баллов.



## **2. Игровое поле**

Максимальные размеры трассы - 1200x2400 мм.

Поле представляет собой белую основу со сложной траекторией движения, которая представлена прямыми и дугообразными линиями, перекрестками, поворотами на 90 градусов, а также инверсными элементами.

Ширина черных линий 18-25 мм.

## **3. Робот**

1. Максимальный размер робота 25 x 25 x 25 см. Во время попытки робот не может менять свои размеры.

2. Робот должен быть автономным.

3. Разрешается использовать любое количество датчиков цвета. Использование других датчиков запрещено.

## **4. Правила отбора победителя**

1. Победителем будет объявлена команда, потратившая на преодоление дистанции наименьшее время.

2. Если такие команды не определяться, то победителем будет выбрана команда, получившая максимальное количество очков.

3. В зачет принимается лучший результат (время или очки) из двух попыток.

4. Если во время попытки робот съедет с черной линии, т.е. окажется всеми колесами (или другими деталями, соприкасающимися с полем) с одной стороны линии, то итоговое время заезда считается максимальным и составляет 2 минуты. В зачет по баллам считаются набранные баллы на пройденных участках.

## **Регламент состязания «Чистый путь к школе»**

### **1. Условия состязания**

Задача заключается в создании робота, который поможет очистить вашу дорогу на пути к школе, начиная с вашей спальни. Ваша ежедневная деятельность начинается с того, что вам необходимо заправить постель, и завершается очисткой игровой площадки школы. На пути расположены 7 пунктов очистки, в некоторых из них расположена груда отходов или мусора. Маршрут ребенка проходит через эти семь пунктов и включает следующие “остановки”: моя-кроватка (1), моя-комната (2), мой-дом (3), моя-улица (4), мой-автобус (5), моя-школа (6) и моя-игровая-площадка (7).

### **2. Описание задания**

Состязание ставит перед участниками задачу создать робота, который должен убрать груды отходов или мусора, представленные красными LEGO- блоками, из пунктов очистки, представленных в виде кругов, расположить красные блоки в зоне вывоза отходов и отметить эти пункты очистки как “чистые”, поместив в круги “маркеры чистой зоны”, представленные синими LEGO-блоками.

*\* Участники используют на состязании заранее собранного и запрограммированного робота. В процессе подготовки к заездам производится только отладка.*

*\* На соревнование всем участникам НЕОБХОДИМО взять с собой 4 синих LEGO-блока. Для того чтобы блоки не перепутались с блоками организаторов соревнований, их желательно как-либо пометить. Возможно использовать блоки другого цвета, отличного от красного.*

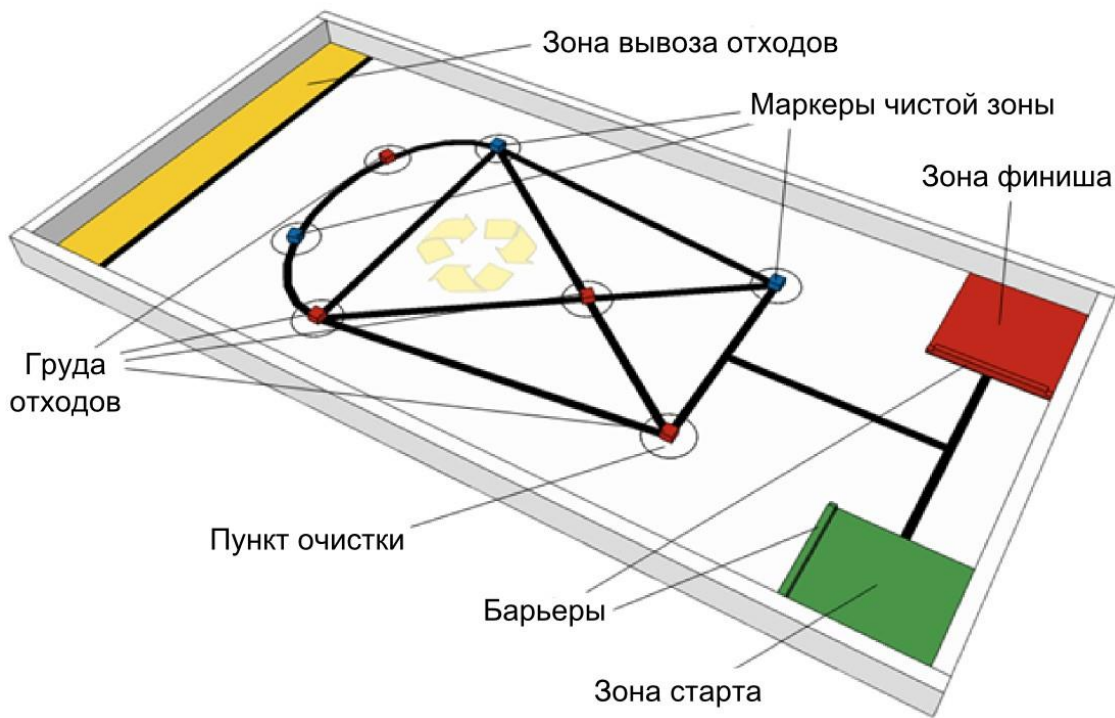


Рис. 1. Схема полигона

Робот стартует, находясь внутри зоны старта (зеленый квадрат на рис. 1), с загруженными на себя 4 синими LEGO-блоками, которые будут использоваться в качестве “маркеров чистой зоны”. В 7 кругах размещаются 4 красных и 3 синих блока в произвольном порядке.

Задача робота - расположить 4 синих блока полностью в 4 кругах, в которых находятся красные блоки, разместить красные блоки полностью в зоне вывоза отходов (желтая зона). Задание считается завершенным, когда робот полностью находится в зоне финиша (красный квадрат).

На выполнение задания отводится 2 минуты.

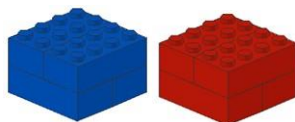


Рис. 2. Синий и красный блоки

### 3. Правила проведения состязаний

- Все участники должны находиться в специально отведенных местах в зоне соревнований и ждать объявления о начале периода отладки.
- Состязания проводятся по следующей схеме: производится 2 раунда, с периодами на отладку не менее 30 минут.
- На выполнение задания роботу отводится 2 минуты. Отсчет времени начинается с того момента, когда судья дает сигнал к старту. Робот должен быть помещен в зону старта таким образом, чтобы никакая часть робота не выступала за пределы зоны старта. Участники должны дождаться сигнала судьи к старту прежде чем привести робота в движение (запустить программу).
- Перед тем как поместить робота в зону карантина, команда помещает 4 синих блока в робота таким образом, чтобы размер робота удовлетворял требованиям соревнований.
- Во время проверки в зоне карантина внимание будет обращено также на наличие у

робота элементов, схожих с реквизитом состязания (допускается наличие только 4 синих блоков). Запрещено вносить какие-либо изменения в конструкцию робота после периода карантина.

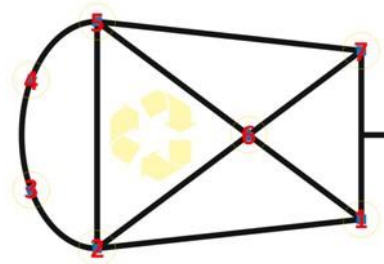


Рис. 3. Нумерация кругов на поле

- Перед каждым раундом 4 красных и 3 синих блока в произвольном порядке помещаются на синие квадраты в 7 кругов на поле. Расположить кубики в произвольном порядке можно следующим образом: 4 красных и 3 синих блока помещаются в непрозрачный ящик. Затем их берут один за другим и, начиная с круга под номером 1 (см. рис. 3), их выкладывают в синие квадраты во всех 7 кругах на поле, так, чтобы нижняя грань LEGO-блока полностью касалась поверхности поля внутри квадрата. Выбранное расположение блоков сохраняется на протяжении одного раунда.

- Задача робота – расположить 4 синих блока полностью внутри 4 кругов с 4 красными блоками, передвинуть красные блоки полностью в зону вывоза отходов (желтая зона). Задание считается завершенным тогда, когда робот находится полностью в зоне финиша (красный квадрат).

- Робот может поместить синие блоки внутри кругов в любое место и в любом положении. Блок должен полностью касаться покрытия поля внутри круга (см. рис. 4). Блок не должен быть поврежден (разобран).

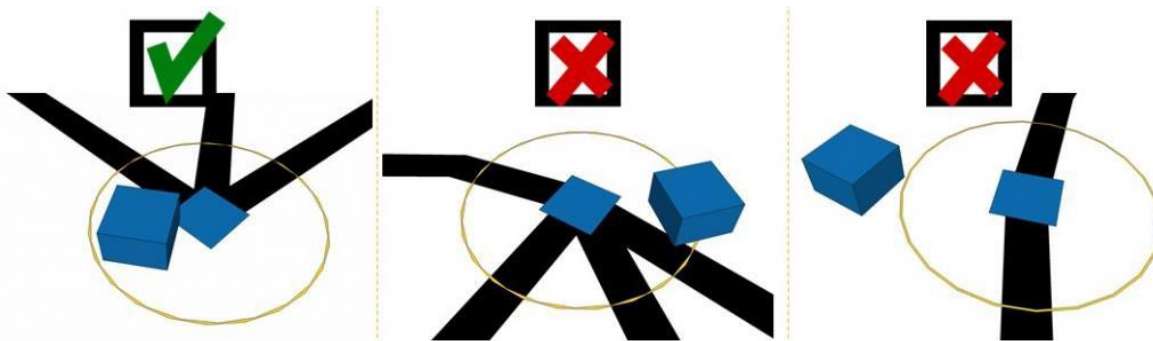


Рис. 4. Допустимые и недопустимые положения синего блока

- Робот может поместить красные блоки в зоне вывоза отходов в любом месте и в любом положении. Блок должен полностью касаться покрытия поля, внутри зоны вывоза отходов (см. рис. 5). Блок не должен быть поврежден (разобран). Черная линия не является частью зоны вывоза отходов.

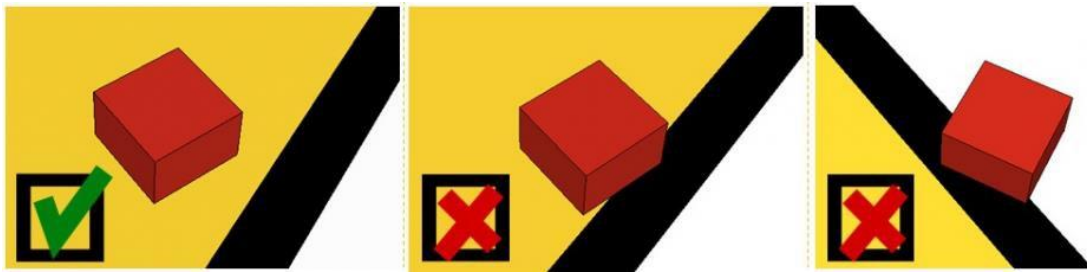


Рис. 5. Допустимые и недопустимые положения красного блока

- Если в круге находится больше одного синего блока, баллы засчитываются только за один синий блок.
- Если в круге находятся вместе как синий, так и красный блоки, баллы за синий блок не начисляются.
- Робот не должен сдвигать зеленые и красные барьеры с серых прямоугольников, которые находятся с одной стороны зон старта и финиша. Роботу назначается штраф, если барьер не находится полностью в сером прямоугольнике на момент окончания попытки (см. рис. 6).

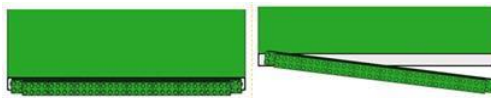


Рис. 6. Слева: барьер находится полностью на сером прямоугольнике. Справа: барьер находится не полностью на сером прямоугольнике

- Командам запрещено дотрагиваться до робота во время выполнения задания.
- Робот, при необходимости, может оставить на поле любые детали, не содержащие основные компоненты (контроллер, двигатели, датчики). Как только наступит момент, когда деталь касается поля или реквизита состязания и не касается робота, то она рассматривается как свободный LEGO-элемент, не являющийся частью робота.
  - Если во время выполнения задания возникает неопределенная ситуация, окончательное решение принимает судья. Решение будет смещено в сторону худшего результата, возможного в данной ситуации.
    - Попытка и отсчет времени будут завершены, если:
      - закончилось время, отведенное на выполнение задания (2 минуты);
      - участник команды коснулся робота во время выполнения задания;
      - робот полностью покинул поле состязания;
      - участник команды громко сказал “СТОП”, чтобы завершить попытку;
      - произошло нарушение правил и регламента;
      - проекция робота находится полностью в зоне финиша.

#### 4. Подсчёт баллов

- Подсчет баллов происходит только по завершении попытки или, когда отсчет времени остановлен;
  - Максимальное количество баллов составляет 100;
  - Если у команд одинаковое количество баллов, то определение позиции в рейтинге происходит по наименьшему значению времени, которое было зафиксировано.
    - Подсчёт баллов ведётся в соответствии с таблицей 1.
    - Если две ситуации применимы для начисления баллов, то принимается ситуация с наибольшим количеством баллов.



Таблица 1. Подсчёт баллов

Характеристика	Баллы	Максимальное количество баллов
Красные блоки полностью за пределами кругов	5 баллов за 1 блок	20 баллов
Синие блоки помещены полностью внутри кругов, где изначально находились красные блоки	10 баллов за 1 блок	40 баллов
Красные блоки помещены полностью в зону вывоза отходов. В этой зоне нет синих блоков	5 баллов за 1 блок	20 баллов
Робот финиширует полностью в зоне финиша	-	5 баллов
Выполнение задания успешно завершено: 4 красных блока полностью в желтой зоне вывоза отходов, только 7 синих блоков полностью внутри 7 кругов, на поле больше нет никаких синих блоков, робот находится полностью в зоне финиша	-	15 баллов
Робот сдвинул барьеры со своих мест, находящихся со стороны зон старта или финиша	-5 баллов за 1 барьер	-10 баллов
<b>Итого:</b>		<b>100 баллов</b>

### 5. Спецификация робота

- Максимальная ширина робота 30 см, длина 30 см.
- Высота и вес робота не ограничены.
- Количество моторов и датчиков у робота не ограничено.
- Робот должен быть автономным.
- Запрещено использование каких-либо клейких приспособлений на корпусе робота для сбора Lego –блоков.

### 6. Спецификация поля

- Внутренний размер поля составляет 2362 мм × 1143 мм.
- Внешний размер поля составляет 2438 мм × 1219 мм.
- Основной цвет поверхности поля белый.
- Высота бортов вокруг поля: 80 ± 20 мм.

### 7. Спецификация разметки

- Разметка наносится на поле в соответствии с рис. 7.
- Ширина черной линии составляет 20 ± 1 мм.
- Погрешность линий разметки составляет ± 5мм.
- Если поле состязания больше, чем его покрытие, то нижний и правый края покрытия необходимо выравнивать относительно бортов поля.

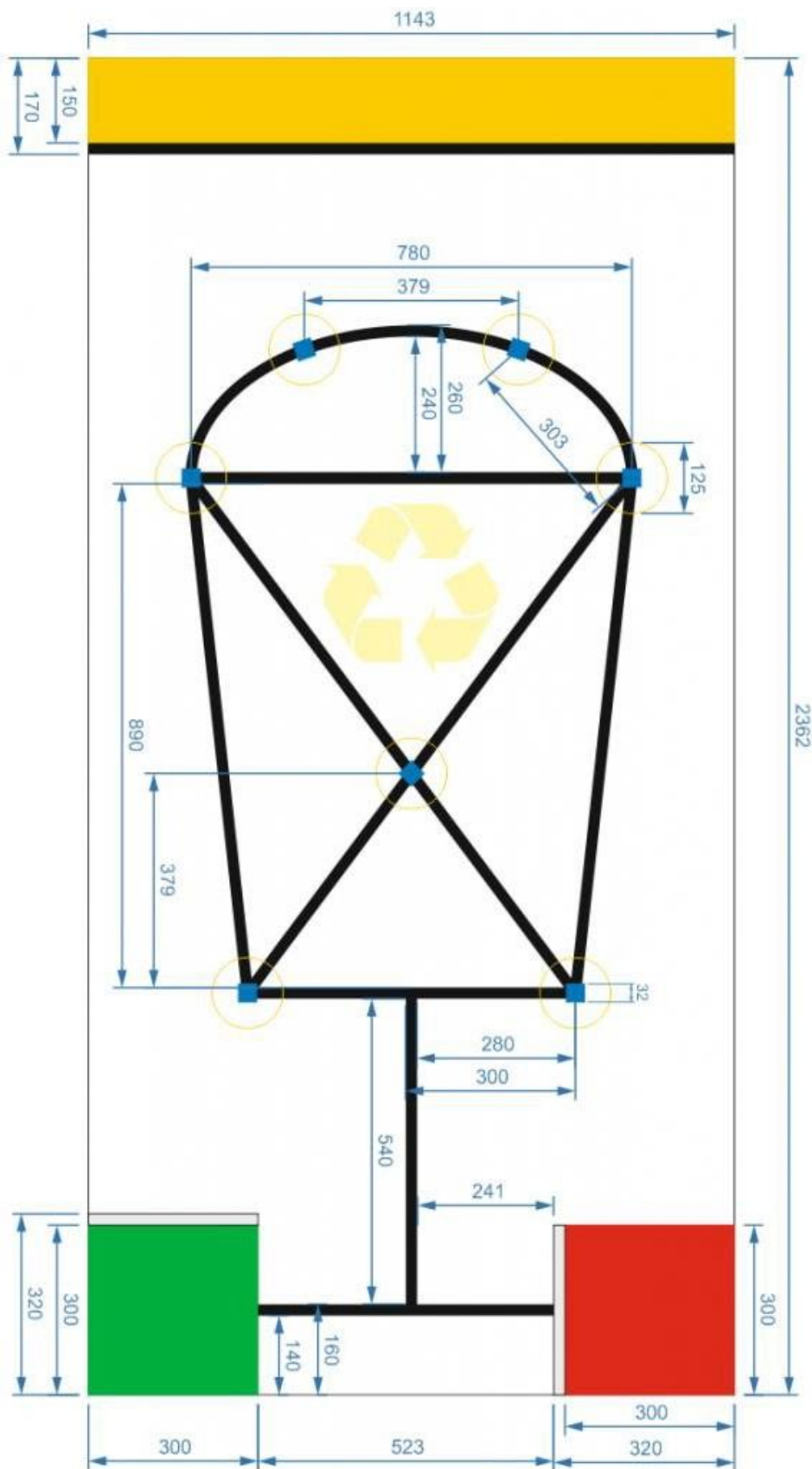
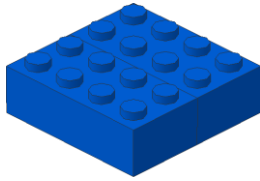


Рис. 7. Схема разметки поля

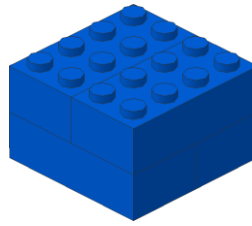
### 8. Спецификация реквизита

- В состязании используются 3 синих блока 4x4 – «Маркеры чистой зоны» и 4 красных блока 4x4 – «Груды отходов или мусора».
- Сборки блоков производится по схеме, приведённой на рис. 8.

**Шаг 1:**

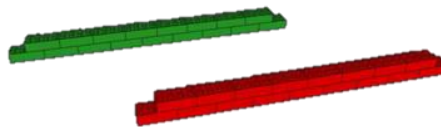


**Шаг 2:**



*Рис. 8. Сборка блоков*

- Зеленый и красный барьеры собраны из кирпичей LEGO 4x2 (см. рис. 9) и размещены в серых прямоугольниках на одной из сторон зоны старта и финиша (см. рис. 6).



*Рис. 9. Зелёный и красный барьеры*

### **9. Предложения по упрощению правил**

Судейская коллегия может изменить правила состязания, чтобы снизить сложность задания в плане механики, исключив синие блоки из задания. Это означает, что синие блоки не будут выкладываться на поле и их предварительная загрузка на робота не требуется.

## **ПОЛОЖЕНИЕ о проведении соревнований по «Cuboro»**

### **1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет статус, цель, задачи, порядок организации и проведения Соревнований по «Cuboro» в рамках Областного детского интеллектуального форума (далее – Соревнования).

### **2. Цели и задачи Соревнования**

2.1. Цель: создание условий для развития пространственного воображения, логического мышления, концентрации внимания и творческих способностей, популяризация конструктора Cuboro и похожих головоломок среди обучающихся.

2.2. Задачи: устанавливать, вырабатывать и поддерживать традиции проведения турниров по сборке конструктора Cuboro; привлекать обучающихся к инновационной деятельности; совершенствовать навыки самостоятельной работы, развивать интеллектуальное мышление; развивать творческий потенциал и Soft skills компетенции; осуществлять коллективное общение посредством соревнований.

### **3. Руководство Соревнования**

3.1. Для организационно-методического, экспертного и информационного сопровождения подготовки и проведения Соревнований назначены операторы – Дырова Юлия Владимировна, руководитель структурного подразделения МБУ ДО ЦДТ, Давыдова Светлана Александровна, педагог дополнительного образования МБУ ДО ЦДТ, контактный телефон 8(38475)20441.

3.2. Судейская коллегия Соревнований осуществляет контроль и подведение итогов в соответствии с регламентом Соревнований; оценивает выполнение участниками конкурсных заданий; определяет победителей и призеров Соревнований по каждой дисциплине.

3.3. Официальная информация о Соревнованиях размещается на официальных сайтах МБУ ДО ЦДТ в разделе «Участвуй!» - «Конкурсы» по адресу: <http://www.cdt.rikt.ru/> ; ГАУДО «Кузбасский центр «ДОМ ЮНАРМИИ» по адресу: <http://дом-юнармии42.рф/> .

### **4. Участники Соревнований**

4.1. Участниками Соревнований являются обучающиеся образовательных организаций Кузбасса в возрасте от 7 до 16 лет (возрастные категории 5-7, 7-10, 11-16 лет).

4.2. Численность команды не более 4 человек. Команда, состоящая из представителей разных возрастных групп, может участвовать только в состязании, рассчитанном на возрастную группу самого старшего участника команды.

4.3. При регистрации каждому участнику Соревнований необходимо иметь при себе паспорт или свидетельство о рождении (копии).

4.4. Руководители команд (тренеры) несут полную ответственность за жизнь и здоровье детей во время проведения Соревнований.

### **5. Сроки, этапы, дисциплины Соревнований**

5.1. Заявки на участие необходимо подать в сроки, которые будут сообщены дополнительно в информационном письме, по электронной почте: [cdtmk@mail.ru](mailto:cdtmk@mail.ru) (с пометкой в теме письма, например: Cuboro, ФИО участника, территория).

5.2. Соревнования проводятся по дисциплинам:

- Конструирование. Возрастные категории: 7-10 лет; 11-16 лет.
- Эстафета - дошкольники (5-7 лет).

### 6. Общие требования к материалам, оборудованию и программному обеспечению

Каждая команда участвует в соревнованиях со своим набором конструктора Cubo. В случае отсутствия возможности использовать свой конструктор, организаторы предоставляют комплекты оборудования участникам по предварительной заявке.

### 7. Общие условия проведения Соревнований

7.1. Каждое состязание имеет свою собственную схему проведения, описанную в правилах соответствующего состязания.

7.2. Руководители команд (тренеры) не допускаются в зону Соревнований для инструктирования или консультирования участников команд в течение состязания.

7.3. В зоне Соревнований разрешено находиться только участникам команд, судейской коллегии и жюри, представителям оргкомитета и лицам, допущенным оргкомитетом.

7.4. На период проведения Соревнований стандарт материалов и оборудования устанавливается организационным комитетом.

### Заявка на участие в Соревновании по «Cubo»

Территория \_\_\_\_\_

Наименование учреждения полностью \_\_\_\_\_

Адрес, телефон, факс \_\_\_\_\_

№	ФИО участник а	ОУ, клас с	Ответствен ный педагог	Дисципли на	Наличие собственно го конструкто ра (да\нет)	Количество мест в гостинице (при необходимост и), дата и время заселения	Контактны й телефон

Питание (завтрак, обед, ужин, *необходимое подчеркнуть*), количество человек \_\_\_\_\_

Подпись руководителя \_\_\_\_\_

*Примечание:* подача заявки в электронном виде обязательна. Все графы обязательны к заполнению полностью.

М.П.

Руководитель

## Регламент соревнований «Cuboro»

### 1. Задание.

Участникам Конструирования Cuboro предстоит из наборов Cuboro basis или Cuboro standart собрать произвольную конструкцию (дорожку для шарика). Данная конструкция должна быть устойчива и состоять только из кубиков Cuboro basis или Cuboro standart. Конструкция должна быть «рабочей», т.е. опуская или толкая шарик с самого верхнего уровня конструкции, пройдя по всей дорожке, шарик должен выкатиться из конструкции без применения какой-либо помощи.

Соревнование оценивается по следующим критериям:

Оценка использования:

- Количество использованных кубиков при строительстве.
- Кубики, формирующие направление движения (являются частью дорожки).
- Двойное использование кубика – два и более касаний (касание шарика внутренней, внешней поверхности и нижней части).
- Тройное использование кубика (касание шарика внутренней, внешней поверхности и нижней части).

В результате сумма баллов двух критериев (время и использование кубиков) будет идти в общий зачет. В подсчете очков не учитываются элементы, убирая которые, функционирование конструкции остается без изменения.

Время проведения основного соревнования 60 минут.

Эстафета cuboro дошкольники.

Общие положения:

Эстафета cuboro - является командной игрой. В основе эстафеты лежат пять заданий, направленных на знакомство с конструктором Cuboro: поиск кубиков по схеме, на ощупь; построение простых одноуровневых конструкций; построение простых дорожек и в завершении, умственная задача на логическое мышление и пространственное воображение. Несмотря на то, что эстафета является командной игрой, победа в эстафете зависит от каждого участника, т.к. задания выполняются индивидуально. Также победа в эстафете зависит от правильного подбора команды, её слаженной работа во время прохождения эстафеты, критической самооценки каждого участника, наблюдательности капитана команды. К эстафете допускается команда, состоящая из 4-ех участников в возрасте от 5 - 7 лет.

### 2. Задание

Участникам соревнований (команде) предстоит пройти пять этапов эстафеты. Каждый этап эстафеты - отдельное задание. Все этапы – задания, выстроены в порядке возрастания сложности. Одновременно выполнять задание на одном этапе может только один участник команды.

1. Этап. Задание, направленное на поиск кубиков по предложенной схеме.
2. Этап. Задание, направленное на поиск кубиков на ощупь.
3. Этап. Задание, направленное на построение заданного рисунка из желобов кубиков.
4. Этап. Задание, направленное на построение дорожки для шарика
5. Этап. Умственная задача.

Команда выбирает капитана, который стартует первым.

У каждого участника команды, пришедшего к финишу есть возможность помочь партнеру по команде один раз за эстафету на любом этапе. Кто именно будет помогать, определяет капитан команды. Если участник стал помощником на каком-либо этапе, больше помогать он не может.

Если участнику нужна помощь, он поднимает руку вверх. Капитан определяет, кто будет помогать (может назначить себя). Подсказывать может только тот участник команды, который прошел данный этап.

Участник, который помогает, берет один из пяти флажков и ставит его на стол с соответствующим этапом.

Он может помогать только словесно. Указывать руками и прикасаться к кубикам нельзя. Помощь может быть оказана до окончания конкретного этапа. После этого участник команды возвращается на финиш, а его партнер продолжает проходить этапы.

Флажок остается на столе данного этапа – что символизирует дополнительное время. А также этапы, которые вызывают особое затруднения.



Эстафета Cubo оценивается следующим образом:

1. Критерий «Помощь партнера» – участие второго партнера добавляет дополнительно 2 минуты к общему времени прохождения эстафеты. Если команда использовала все флажки-подсказки, то максимальное дополнительное время будет составлять 10 минут (5x2).
2. Критерий «Время прохождения эстафеты» - главный показатель. Учитывается время выполнения всех заданий эстафеты участниками одной команды.

Итоговое время прохождения эстафеты складывается из времени прохождения эстафеты и объема помощи партнеров по команде.

Внимание! На эстафете устанавливается лимит прохождения одного задания. Он составляет 4 минуты. Если участник за 4 минуты не смог пройти задание, то задание считается не выполненным и команда получает штрафные 4 минуты.

В Эстафете Cubo побеждает команда, набравшая по результату выступления «всех команд», наименьшее количество времени.

Время проведения эстафеты

Время проведения эстафеты составляет максимум 90 минут для одной команды.

Одновременно предусмотрен старт 4 команд.

Наборы, принимающие участие в соревновании. В разных этапах эстафеты могут быть использованы разные наборы.

## ПОЛОЖЕНИЕ

### о проведении Соревнований по мультипликации «Мультикросс»

#### 1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет статус, цель, задачи и порядок проведения Соревнований по мультипликации «Мультикросс» в рамках открытого Областного детского интеллектуального форума «Время быть первыми!» (далее – Соревнования).

#### 2. Цели и задачи Соревнования

2.1. Целью Соревнований является популяризация мультипликации, через внедрение информационных технологий в образовательном процессе, среди обучающихся образовательных организаций Кемеровской области, обмен опытом участников турнира.

2.2. Задачи Соревнований:

- развивать творческую деятельность детей в процессе создания собственного медиапродукта (мультфильма);
- развить социально-психологические навыки в групповой творческой работе;
- совершенствовать навыки самостоятельной работы;
- развивать профессиональное мышление;
- повышать ответственность обучающихся за выполняемую работу.

#### 3. Руководство Соревнованиями

3.1. Для организационно-методического, экспертного и информационного сопровождения подготовки и проведения Соревнований назначены операторы мероприятия – Дырова Юлия Владимировна, руководитель структурного подразделения МБУ ДО ЦДТ, Стрельникова Ирина Фёдоровна, педагог дополнительного образования МБУ ДО ЦДТ, контакт. телефон: 8(38475) 2-04-41.

3.2. Жюри Соревнований осуществляет контроль и подведение итогов, в соответствии с регламентом Соревнований; оценивает выполнение участниками конкурсных заданий; определяет победителей.

3.3. Официальная информация о Соревнованиях размещается на официальных сайтах: МБУ ДО ЦДТ в разделе «Участвуй!» - «Конкурсы» по адресу: <http://www.cdt.rikt.ru/>; ГАУДО «Кузбасский центр «ДОМ ЮНАРМИИ» по адресу: <http://дом-юнармии42.рф/>

#### 4. Участники Соревнований

4.1. В соревнованиях могут принимать участие обучающиеся образовательных организаций общего и дополнительного образования в возрасте 10-13 лет.

4.2. Конкурс предполагает командное участие.

4.3. Команда формируется, исходя из уровня подготовки участников.

4.4. Численность команды не может быть более 3-х человек. **К участию в соревнованиях допускается не более 1 команды от образовательной организации.**

4.5. Одна образовательная организация может подать одну заявку на участие в Конкурсе.

4.6. При регистрации каждому участнику Соревнований необходимо иметь при себе паспорт или свидетельство о рождении (копии).

4.7. Руководители команд несут полную ответственность за жизнь и здоровье детей во время проведения Соревнований.

#### 5. Сроки, этапы Соревнований

5.1. Заявки на участие необходимо подать в сроки, которые будут сообщены дополнительно в информационном письме, по электронной почте: [cdtnk@mail.ru](mailto:cdtnk@mail.ru) (с пометкой в теме письма, например: «МультКросс», ФИО участника, территория).

## **6. Общие требования к материалам, оборудованию и программному обеспечению**

6.1. Команда использует на Соревнованиях материалы и оборудование, привезенные с собой.

6.2. В Соревнованиях команда может использовать любое программное обеспечение, предназначенное для видеомонтажа (если иное не указано в правилах соответствующего состязания), установленное на смартфон.

6.3. Материалы и оборудование: конструктор Lego, строительные пластины для Lego, смартфон, штатив для смартфона, лампы освещения, пилот.

6.4. Команда, которая не соблюдает требования к материалам, оборудованию и программному обеспечению, может быть не допущена к участию в соревнованиях.

## **7. Общие условия проведения соревнования**

7.1. Участники Соревнований получают пакет рабочей документации, включающий в себя текстовое описание конкурсного задания.

7.2. Соревнования предполагают командное участие (команда состоит из 2-3 человек), поэтому конкурсное задание рассчитано на командное выполнение.

7.3. Участники одновременно в определенное Оргкомитетом время выполняют конкурсное задание. Конкурсное задание выполняется в течение 2,5 часов.

7.4. Оценка происходит по результатам выполненной работы.

7.5. Руководители команд (тренеры) не допускаются в зону Соревнований для инструктирования или консультирования участников команд.

7.6. В зоне соревнования разрешено находиться только участникам команд, жюри, представителям оргкомитета и лицам, допущенным оргкомитетом.

## **8. Регламент соревнований по мультипликации «Мульткросс»**

**Общее положение:** Создать короткий анимационный видеосюжет (не менее 30 секунд) на основе изображений неподвижных объектов и фонов, при использовании техники перекладной анимации и создания иллюзии движения (анимационного движения), используя конструктор Lego (базовый набор).

Тема ролика сообщается непосредственно на Соревнованиях.

Содержание пакета рабочей документации: текстовое описание конкурсного задания, формы выполнения заданий. Конкурсное задание имеет несколько модулей, выполняемых последовательно, участники предоставляют законченный ролик и дополнительные документы о выполнении заданий. Каждый выполненный модуль оценивается отдельно.

### **Модули задания:**

1. Разработка творческого проекта (раскадровка, план сценария, анимационное, художественное решение, композиция, подбор цветовой гаммы).

2. Создание мультипликации (выполнение съёмки и видеомонтажа).

3. Презентация проекта (заготовка презентации – представление команды).

Оценка производится в соответствии с утвержденной экспертами схемой оценки.

Время и детали конкурсного задания в зависимости от конкурсных условий могут быть изменены членами жюри.

4. Домашнее задание: подготовка презентации-визитки команды (2-3 слайда), в которых будет отображено, название учреждения, город, эмблема творческого объединения, фото команды, ФИО участников команды, ФИО руководителя.

### Заявка на участие в соревновании по мультипликации «Мультикросс»

Территория , название учреждения (полностью )	
адрес, телефон, факс образовательной организации	
Ф.И.О. участников команды	
Ф.И.О. руководителя команды	
Контактный телефон и адрес электронной почты руководителя	
Необходимость питания (обед) во время форума (кол-во человек)	
Количество мест для проживания в гостинице (при необходимости), дата и время заселения	
Питание (завтрак, обед, ужин, необходимое подчеркнуть), количество человек	

*Примечание:* подача заявки в электронном виде обязательна. Все графы обязательны к заполнению.

М.П.

Руководитель учреждения

## Критерии оценки

Содержание деятельности	Основные умения	количество баллов от 0 до 5
Раскадровка, план, сюжет	Создать серию рисунков, отражающих развитие каждой сцены.	
	разработать сюжетный ход в соответствии с конкурсным заданием	
	Применять при создании раскадровки крупности (общий, средний, крупный план, детали)	
Оригинальность выполнения замысла	Образ и характер движения	
Композиционное и цветовое решение	Определять размер, ракурс и пропорции при создании персонажей для каждой сцены.	
	Подбор цвета, цветовое решение при создании фона и персонажей.	
	Гармоничное расположение объектов в соответствии с замыслом	
Техническое исполнение (выполнение съемки и видеомонтажа)	Передача плавности движений,	
	Создание звукового образа в соответствии с замыслом	
	монтировать аудио и видео материалов в соответствии со стандартами анимационного производства	

## **ПОЛОЖЕНИЕ** **о проведении соревнований по скоростной сборке LEGO WeDo 2.0**

### **1. Общие положения**

Настоящее Положение определяет статус, цель, задачи, порядок организации и проведения соревнований по скоростной сборке LEGO WeDo 2.0 в рамках Областного детского интеллектуального форума (далее – Соревнования).

### **2. Цели и задачи Соревнования**

2.1. Целью Соревнований является популяризация робототехники среди обучающихся образовательных организаций Кузбасса, обмен опытом участников соревнования.

2.2. Задачи Соревнований: привлекать обучающихся к инновационному, научно-техническому творчеству в области робототехники; пропагандировать робототехнику как учебную дисциплину; формировать новые знания, умения и компетенции у обучающихся в области инновационных технологий, механики и программирования; совершенствовать навыки самостоятельной работы, развивать профессиональное мышление и повышать ответственность обучающихся за выполняемую работу.

### **3. Руководство Соревнованиями**

3.1. Для организационно-методического, экспертного и информационного сопровождения подготовки и проведения Соревнований назначены операторы – Дырова Юлия Владимировна, руководитель структурного подразделения МБУ ДО ЦДТ, Заярная Татьяна Александровна, педагог дополнительного образования МБУ ДО ЦДТ, контактный телефон 8(38475)2-04-41.

3.2. Судейская коллегия Соревнований осуществляет контроль и подведение итогов, в соответствии с регламентом Соревнований; оценивает выполнение участниками конкурсных заданий; определяет победителей и призеров Соревнований по каждой дисциплине.

3.3. Официальная информация о Соревнованиях размещается на официальных сайтах: МБУ ДО ЦДТ в разделе «Участвуй!» - «Конкурсы» по адресу: <http://www.cdt.rikt.ru/>, ГАУДО «Кузбасский центр «ДОМ ЮНАРМИИ» по адресу: <http://дом-юнармии42.рф/>

### **4. Участники Соревнования**

4.1. Участниками Соревнований являются обучающиеся образовательных организаций Кузбасса в возрасте 8-11 лет.

4.2. Форма участия: личная.

4.3. При регистрации участникам Соревнований необходимо иметь при себе паспорт или свидетельство о рождении (копии).

4.4. Руководитель участника несет полную ответственность за жизнь и здоровье детей во время проведения Соревнований.

### **5. Сроки, этапы, Соревнований**

Заявки на участие необходимо подать в сроки, которые будут сообщены дополнительно в информационном письме по электронной почте: [cdtmk@mail.ru](mailto:cdtmk@mail.ru) (с пометкой в теме письма, например: LEGO WeDo 2.0, ФИО участника, территория).

### **6. Общие требования к материалам, оборудованию и программному обеспечению**

Участники используют на соревнованиях материалы и оборудование, привезенные с собой. Для участия в соревнованиях необходим стандартный набор образовательного



конструктора LEGO WeDo 2.0; все детали робота должны быть из списка деталей конструктора, не входящие в образовательный конструктор детали запрещены.

### 7. Общие условия проведения состязаний

7.1. Каждое состязание имеет свою собственную схему проведения, описанную в правилах соответствующего состязания.

7.2. Руководители команд (тренеры) не допускаются в зону состязания для инструктирования или консультирования участников команд в течение состязания.

7.3. В зоне состязания разрешено находиться только участникам команд, судейской коллегии и жюри, представителям оргкомитета и лицам, допущенным оргкомитетом.

7.4. На период проведения состязаний стандарт материалов и оборудования устанавливается организационным комитетом.

### Заявка

#### на участие в Соревнованиях по скоростной сборке LEGO WeDo 2.0

Территория \_\_\_\_\_

Наименование учреждения полностью \_\_\_\_\_

Адрес, телефон, факс \_\_\_\_\_

№	ФИО участника	ОУ, класс	Ответственный педагог	Дисциплина	Количество мест в гостинице (при необходимости), дата и время заселения	Контактный телефон

Количество мест для проживания в гостинице (при необходимости), дата и время заселения \_\_\_\_\_

Питание (завтрак, обед, ужин, *необходимое подчеркнуть*), количество человек \_\_\_\_\_

Подпись руководителя \_\_\_\_\_

*Примечание:* подача заявки в электронном виде обязательна. Все графы обязательны к заполнению.

М.П.

Руководитель

## Регламент соревнований по скоростной сборке LEGO WeDo 2.0

**Форма участия:** личная.

**Возраст участников:** 8 – 11 лет.

Состязания проводятся в два этапа:

### **1 этап. Конструирование робота**

- образовательные конструкторы и другое необходимое оборудование (ноутбуки) для участия предоставляется организаторами соревнований;
- в ходе состязаний участникам запрещено взаимодействовать с кем-либо, кроме судей, в случае возникновения вопросов или технических неполадок участник должен поднять руку;
- участнику запрещено покидать рабочее место во время проведения состязаний;

### **2 этап. Программирование робота по заданным условиям:**

- робот должен быть собран из образовательного конструктора LEGO WeDo 2.0;
- все детали робота должны быть из списка деталей конструктора, не входящие в образовательный конструктор детали запрещены;
- программирование осуществляется в среде программирования LEGO WeDo 2.0;

## **Порядок проведения состязаний**

### **1 этап. Конструирование робота:**

- организатор (судья) объявляет условия состязаний;
- участникам предъявляется инструкция, собранной из образовательного конструктора LEGO WeDo 2.0 модели. Участники собирают модель, ориентируясь на инструкцию;
- участники приступают к сборке модели по команде организатора (судьи).

### **2 этап. Программирование робота по заданным условиям:**

- участникам предъявляется графическое изображение алгоритма, в соответствии с которым им предстоит запрограммировать собранную на 1-ом этапе модель;
- состязание: на столах расставлены коробки с конструкторами и ноутбуки; все детали по карте конструктора находятся в наличии и полностью разобраны (ответственность руководителя, проводившего соревнование, проверка разборки судьями);
- судья объявляет условия состязаний;
- по команде судьи участники открывают ноутбук и задание, расположенное на рабочем столе, либо выданное в печатном виде, приступают к сборке и программированию;
- участник, готовый к проверке робота, объявляет о готовности судье посредством поднятия рук и громким объявлением «Готов»;
- в этот момент судья отмечает время окончания работы участника. По команде судьи участник покидает зону соревнований;
- проверка роботов судьями начинается после того, как все участники объявили о готовности, либо по истечению времени состязания. На состязание отводится 30 минут. По истечению этого срока судья останавливает состязание. Организатор оставляет за собой право добавить время состязания — при условии, что ни один из участников не собрал готовую модель (5-20 мин)

## **Присуждение очков**

Присуждение очков производится с учетом следующих критериев:

**1 этап.** Точность выполнения (соответствие собранной конструкции схеме или изображению).

**2 этап.** Качество программирования (выполнение программой заданных функций).

- победители определяются по соответствию собранной конструкции схеме; правильности написания программы.
- при равном количестве очков победителем является тот участник, который справился с заданием за наименьшее время.